





Cyfrowy Uczeń – przedszkole – pakiet rozszerzony

Cel: stworzenie małej cyfrowej pracowni w przedszkolu

Wartość brutto pakietu: **37 500 PLN**
Oszczędność
673,90 zł

Kod: ZEST6337N

Lp.	Kod towaru	Nazwa towaru	Ilość	Opis produktu	Zdjęcie	Proponowana kategoria we wniosku
1	ZEST6379	Laptop Lenovo Thinkbook 16 G8 Intel Core U5 225U 16GB 512GB Win11 Pro i mysz bezprzewodowa	4	<p>Laptop Lenovo Thinkbook 16 G8 Intel Core U5 225U 16GB 512GB Win11 Pro</p> <p>Specyfikacja techniczna:</p> <ul style="list-style-type: none"> procesor: Intel® Core® Ultra 5 225U, 12 rdzeni / 14 wątków, grafika: zintegrowana karta graficzna Intel® Graphics, <ul style="list-style-type: none"> chipset: Intel® SoC, pamięć RAM: 1 x 16 GB UDIMM DDR5- 5600, gniazda pamięci: dwa gniazda DDR5 SO-DIMM, obsługa trybu dwukanałowego, pamięć masowa: 512 GB M.2 2242 SSD PCIe® NVMe® 4.0 x 4, układ audio: Wysokiej rozdzielczości dźwięk (HD Audio), kodek Realtek® (ALC3287), <ul style="list-style-type: none"> głośniki: Głośniki stereo, 2 x 2 W, z technologią Dolby Audio™, mikrofony: Podwójny mikrofon kierunkowy z inteligentnym systemem redukcji szumów, <ul style="list-style-type: none"> kamera: FHD 1080 p, bateria: 3-ogniowa, 45 Wh, łączność bezprzewodowa + Bluetooth: Intel® Wi-Fi® 6 AX201, 802.11ax 2 x 2 + Bluetooth 5.2, <ul style="list-style-type: none"> Wymiary (szer. x gł. x wys.): 356 x 253,5 x 17,5 mm, Waga: Około 1.7 kg, Wykonanie: Góra – Aluminium, Dół – PC-ABS. <p>Porty:</p> <ul style="list-style-type: none"> USB-C® (USB 10 Gb/s) z obsługą Power Delivery 3.0 i DisplayPort 1.4, USB-A (USB 5 Gb/s) z funkcją Always On (ładowanie przy wyłączonym laptopie), <ul style="list-style-type: none"> HDMI®; Thunderbolt™ 4, złącze combo słuchawkowo-mikrofonowe (3,5 mm), <ul style="list-style-type: none"> czytnik kart SD, USB-A (USB 5 Gb/s), Ethernet (RJ-45), gniazdo zabezpieczeń Kensington® Nano Security Slot™ <p>ESPERANZA OPTYCZNA MYSZ BEZPRZEWODOWA 3D ANTARES CZARNA</p> <p>Bezprzewodowa myszka optyczna przeznaczona do komputerów stacjonarnych i notebooków. Posiada funkcjonalny, łatwy w transporcie z laptopem, oszczędzający miejsce, trudny do przypadkowego uszkodzenia odbiornik Nano. Cicha rolka przewijania oraz specjalna powłoka gumowa na elementach stykających się z dłonią zapewniają niezwykle wysoki komfort pracy i sprawiają, że myszka jest miła w dotyku. Delikatna pościwiata płynąca z okienka znajdującego się nad rolką ułatwia pracę w ciemności i jednocześnie nie razi w oczy. Dzięki ergonomicznemu kształtowi myszka idealnie leży w dłoni i nie powoduje zmęczenia w czasie pracy.</p> <p>Dane techniczne: Interfejs: 2.4GHz Rozdzielczość DPI/CPI: 1000 Sensor: Optyczny Ilość przycisków: 3 Zasięg pracy: aż do 10m</p>	 	<p>1. Sprzęt komputerowy (w tym komputery stacjonarne, pracownie terminalowe, laptopy, laptopy przeglądarkowe, tablety), specjalistyczne oprogramowanie - wykorzystywane do użytku służbowego nauczyciela</p> <p>4. Sprzęt komputerowy (w tym komputery stacjonarne, pracownie terminalowe, laptopy, laptopy przeglądarkowe, tablety), specjalistyczne oprogramowanie - wykorzystywane do bezpośredniej pracy z dziećmi ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi</p>

2	085798	Tablet Lenovo Idea Tab Pro 12,7 cali	3	<p style="text-align: center;">Lenovo Idea Tab Pro Specyfikacja techniczna</p> <ul style="list-style-type: none"> • Procesor: MediaTek Dimensity 8300 (8 rdzeni: 1x A715 @3.35 GHz + 3x A715 @3.2 GHz + 4x A510 @2.2 GHz) <ul style="list-style-type: none"> • Grafika: Zintegrowana ARM G615 MC5 • Pamięć: 8 GB LPDDR5x (włutowana) • Czytnik kart: microSD (obsługuje karty do 1 TB, exFAT) <ul style="list-style-type: none"> • Przekątna wyświetlacza: 12.7" • Rozdzielczość: 2944 x 1840 (3K) • Technologia: LTPS, dotykowy, błyszczący, 400 nitów, 144 Hz <ul style="list-style-type: none"> • Multi-touch: 10-punktowy • Głośniki: 4 głośniki JBL® z Dolby Atmos® <ul style="list-style-type: none"> • Mikrofony: podwójne • Aparaty: przedni 8 MP, tylny 13 MP z lampą błyskową <ul style="list-style-type: none"> • Pojemność baterii: 10 200 mAh (typowa) • Ładowarka: 45 W (5~11V / 4.5A maks.) • Łączność: Wi-Fi: Wi-Fi 6E (802.11ax 2x2), Bluetooth 5.3, GPS + GLONASS + Galileo • Porty: 1x USB-C (USB 3.2 Gen 1, 5 Gbps, ładowanie, DP-Out, audio), 1x microSD, 1x pogo pin (3-punktowy) <ul style="list-style-type: none"> • Obudowa: metalowa • Wymiary: 29,1 x 18,9 x 0,69 mm (bez wystającego aparatu) <ul style="list-style-type: none"> • Waga: ok. 620 g • System operacyjny: Android 14 lub nowszy • Bezpieczeństwo: Czytnik linii papilarnych: zintegrowany z przyciskiem zasilania 		<p>1. Sprzęt komputerowy (w tym komputery stacjonarne, pracownice terminalowe, laptopy, laptopy przeglądarkowe, tablety), specjalistyczne oprogramowanie - wykorzystywane do użytku służbowego nauczyciela</p> <p>4. Sprzęt komputerowy (w tym komputery stacjonarne, pracownice terminalowe, laptopy, laptopy przeglądarkowe, tablety), specjalistyczne oprogramowanie - wykorzystywane do bezpośredniej pracy z dziećmi ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi</p>
3	135256	JumboEdu - wersja 3- stanowiskowa	1	<p>JumboEdu to interaktywny program edukacyjny wspierający rozwój dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. Dzięki bogatej bazie 1200 interaktywnych plansz nauczyciel otrzymuje gotowe materiały dydaktyczne zgodne z podstawą programową i dostosowane do różnych poziomów trudności. Nie wymaga to dodatkowego przygotowywania zajęć ani wyszukiwania treści - program oferuje kompletny zestaw ćwiczeń gotowych do natychmiastowego wykorzystania, co oszczędza czas i ułatwia organizację pracy. Dzięki intuicyjnej obsłudze, atrakcyjnym zadaniom i różnorodnym formom aktywności JumboEdu angażuje dzieci i zapewnia nauczycielowi wygodę pracy z gotowym, sprawdzonym narzędziem.</p> <p>JumboEdu doskonale wspiera zajęcia w duchu STEAM - łącząc technologię z kreatywną nauką. Dzięki interaktywnym planszom dzieci rozwijają logiczne i matematyczne myślenie, spostrzegawczość oraz kompetencje cyfrowe, co czyni aplikację wartościowym narzędziem w edukacji przyszłości.</p> <p>JumboEdu to aż 1200 starannie zaprojektowanych interaktywnych plansz posegregowanych w 4 pory roku, każda z nich zawiera 6 kategorii po 50 plansz, dzięki którym dzieci ćwiczą: myślenie logiczne, myślenie przyczynowo - skutkowe, myślenie symboliczne, tworzenie sekwencji, wykluczanie elementów ze zbioru, wnioskowanie, pamięć, refleks, myślenie przez analogię, koncentrację uwagi, percepcję wzrokową, percepcję słuchową, klasyfikowanie, sprawność grafomotoryczną, wyobraźnię, orientację w schemacie ciała i przestrzeni, umiejętności matematyczne - przeliczanie, tworzenie zbiorów, dodawanie, odejmowanie, porównywanie zbiorów, czytanie, sprawność manualną i grafomotoryczną, oraz rozwijają zasób słownictwa, wiedzę ogólną i kompetencje społeczno-emocjonalne. Nasz nowoczesny program został dostosowany do podstawy programowej wychowania szkolnego oraz przedszkolnego.</p> <p style="text-align: center;">Program zawiera 2 rodzaje plansz:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Interaktywne plansze statyczne - wymagające kreślenia, przesuwania, uzupełniania, zaznaczania, przyciskania, wpisywania; 2. Interaktywne plansze dynamiczne - wymagające interaktywnego reagowania - łapania, dotykania elementów w ruchu, dopasowywania. 		<p>6. Cyfrowe materiały ćwiczeniowe - wykorzystywane do bezpośredniej pracy z dziećmi ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi</p>

Główne zalety programu:

- zróżnicowane ćwiczenia i zadania atrakcyjne dla dzieci - puzzle, ruchome łamigłówki czy zadania zręcznościowe, szyfrowanki, zagadki, dopasowywanie kształtów, sortowanie, sudoku, wykreślanki, krzyżówki, kreatywne zadania itd.,
 - 3 poziomy trudności - łatwe, średnie, trudne - możliwość doboru treści do poziomu funkcjonowania dziecka,
 - możliwość realizacji podstawy programowej zarówno indywidualnie, jak i w pracy z całą grupą,
- dostosowany do potrzeb - z możliwością rysowania na pionowej płaszczyźnie, dużą liczbą plansz czarno-białych, prostą formą, jasnym przekazem i dużym formatem. Nie jest utrzymany w konwencji tradycyjnych gier,
 - ciekawa szata graficzna,
- wykorzystane w programie wizualne i dźwiękowe bodźce przyciągają uwagę dzieci i pomagają wzmocnić proces uczenia się i uczyć poprzez wielozmysłowe doświadczenia,
 - łatwość obsługi i przejrzysta, intuicyjna nawigacja,
 - polecenia czytane przez lektora, możliwość wielokrotnego odsłuchiwania,
 - możliwość wielokrotnego powtarzania zadania,
 - informacja o poprawności wykonania zadania bądź nieprawidłowym wykonaniu,
 - oszczędność papieru,
 - liczba treści i zadań jest tak obszerna i zróżnicowana, że można zrezygnować z tradycyjnych książek i pakietów,
 - wyszukiwarka zadań i tematów,
- większa efektywność w nauczaniu - atrakcyjne i interesujące narzędzie, budzące zainteresowanie, wspiera wszechstronny rozwój dzieci,
 - bardzo ułatwia pracę nauczycielom - gotowe treści dydaktyczne posegregowane zgodnie z rozkładem materiału w przewodnikach dla nauczycieli,
 - konstrukcja i treści zawarte w programie umożliwiają nauczycielom dostosowanie materiałów edukacyjnych do indywidualnych potrzeb każdego dziecka,
 - idealne wsparcie dla nauczycieli w procesie edukacyjnym,
- doskonale rozwija umiejętności technologiczne dzieci - uczy obsługi nowoczesnych narzędzi technologicznych, co jest niezwykle ważne w dzisiejszym cyfrowym świecie,
 - w przyszłości możliwość dokupienia dodatkowych pakietów tematycznych.

JumboEdu to doskonałe narzędzie do pracy z dziećmi o specjalnych potrzebach edukacyjnych, w tym dzieci ze spektrum autyzmu z uwagi na:


- interaktywne zadania angażujące dzieci w proces uczenia,
- konstrukcję zadań, która zachęca do kontynuowania nauki i osiągania postępów, co wpływa na motywację i zainteresowanie dziecka,
 - możliwość doboru treści zadań do zainteresowań dziecka i potrzeb terapeutycznych,
 - możliwość dostosowania poziomu trudności do umiejętności dziecka,
- możliwość rozwijania różnorodnych funkcji u dzieci - poznawczych, percepcyjno-motorycznych, słownikowych, społeczno-emocjonalnych itd.,
 - przyjemną dla oka grafikę, która stymuluje wyobraźnię i pobudza zainteresowanie dziecka,
 - ogromną różnorodność zadań która sprawia, że dzieci się nie nudzą i chętnie korzystają z programu,
 - dostępną i zrozumiałą formę przekazu, wizualne prezentacje, krótkie instrukcje.

Licencjonowanie oraz wymagania sprzętowo-systemowe: 1. Licencja - przeznaczona dla użytkownika instytucjonalnego.

Typy licencji:

- 1 stanowisko,
- 3 stanowiska,
- 5 stanowisk.

W ramach licencjonowania wieczystego użytkownik uzyskuje dwuletnie wsparcie online oraz telefoniczne dla instalacji oraz użytkowania.

				<p>2. Sposób działania oprogramowania - aplikacja wymaga dostępu do internetu w trybie on-line.</p> <p>Wymagania sprzętowe oraz systemowe:</p> <p>Oprogramowanie działa poprawnie na większości urządzeń typu:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tablety • Smartfony z systemem Android oraz IO • Komputery stacjonarne, laptopy z systemem Microsoft Windows oraz Linux <ul style="list-style-type: none"> • Tablice interaktywne • Monitory interaktywne <p>Wymagania oprogramowania:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Windows Vista/7/8/10 64-bit <ul style="list-style-type: none"> • dwurdzeniowy 1.8 GHz, RAM 2 GB, Video RAM 512 MB, karta dźwiękowa 2. Mac OS X 10.7 64-bit <ul style="list-style-type: none"> • procesor dwu rdzeniowy 1.8 GHz, RAM 2 GB, Video RAM 512 MB, karta dźwiękowa 3. Android min. 9.0, 4. IOS min 10.3.4 <p>a. dwurdzeniowy 1.8 GHz, RAM 2 GB, Video RAM 512 MB, karta dźwiękowa</p>		
4	031859	Programy multimedialne: Edukacja Przedszkolna mTalent + Tic Tac Toe! mTalent	1	<p>Przy zakupie mTalent Edukacja Przedszkolna klient otrzyma w pakiecie dodatek w postaci programu mTalent Tic Tac Toe! do nauki języka angielskiego na poziomie przedszkola.</p> <p>Zestaw ekranów interaktywnych wspierających nauczyciela przedszkola w organizacji atrakcyjnych zajęć wychowawczo-dydaktycznych zgodnych z podstawą programową i wpływających na osiągnięcie przez dzieci gotowości do nauki w szkole i pełnienia roli ucznia.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Do wykorzystania podczas zajęć wychowawczo-dydaktycznych w przedszkolu oraz podczas realizacji zajęć zgodnych z podstawą programową wychowania przedszkolnego. • Łącznie blisko 2700 ekranów interaktywnych i zestaw kart pracy do wydruku, drukowany przewodnik metodyczny i zestaw materiałów dydaktycznych w jednym pudełku. <ul style="list-style-type: none"> • Dla nauczycieli przedszkoli pracujących z dziećmi na czterech poziomach realizacji (I, II, III, IV) z grup wiekowych: trzylatków, czterolatków, pięciolatków i dzieci z tzw. "zerówki", czyli rocznego przygotowania szkolnego. • Program współpracuje z najczęściej wybieranym systemem do komunikacji z rodzicami, do rozliczeń i dokumentacji dla przedszkoli i żłobków w Polsce. <p>mTalent Edukacja Przedszkolna to nowoczesne, sprawdzone i skuteczne narzędzie wspomagające realizację podstawy programowej wychowania przedszkolnego. Program został stworzony we współpracy ze specjalistami w obszarze wychowania przedszkolnego i stanowi pomoc dydaktyczną kształtującą umiejętności dzieci oraz stymulującą ich ciekawość poznawczą.</p> <ul style="list-style-type: none"> • narzędzie, które pozwala monitorować i podsumować umiejętności dzieci na poszczególnych poziomach oraz przygotować informację dla dzieci 6-letnich o gotowości do nauki w szkole, • materiały, które uatrakcyjnią zajęcia otwarte dla rodziców oraz obserwację zajęć przez dyrektora, organ prowadzący czy doradcę metodycznego, <ul style="list-style-type: none"> • atrakcyjna obudowa muzyczna do wykorzystania podczas zajęć oraz uroczystości przedszkolnych, <ul style="list-style-type: none"> • propozycje zajęć do realizacji projektów edukacyjnych i świąt nietypowych, • program, który daje dzieciom możliwość rosnąć - przez wszystkie 4 poziomy - z przyjazną im postacią, która skutecznie mobilizuje je do samodzielnego wykonywania ćwiczeń i poszerzania swojej wiedzy i umiejętności, <ul style="list-style-type: none"> • system motywacyjny w postaci nagród dźwiękowych, graficznych i animacji przyjaznych dzieciom, • pomoc dla nauczyciela w zdobywaniu kolejnych etapów ścieżki awansu zawodowego (wykorzystanie nowoczesnych technologii w pracy z dziećmi) 		<p>6. Cyfrowe materiały ćwiczeniowe - wykorzystywane do bezpośredniej pracy z dziećmi ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi</p>

5

031060

Cyfrowe zasoby -
Akademia Emocji Hey
Feelings

1

Akademia Emocji Hey Feelings to interaktywne gry planszowe połączone z kompleksowym programem nauczania dla przedszkoli i szkół (4-9 lat). W angażującej formule "czytaj-graj-rozmawiaj" dzieci uczą się rozpoznawać i nazywać emocje, ćwiczyć empatię, komunikację oraz współpracę. Program pomaga też wzmacniać relacje dziecko-nauczyciel-rodzic, dzięki aktywnościom do wykorzystania również w domu.

Dlaczego warto

- Dla dzieci: dopasowane do wieku 4-9 lat, radosne i wciągające; rozwija inteligencję emocjonalną i społeczną.
- Dla nauczycieli: elastyczne zastosowanie w dowolnym momencie; gotowe scenariusze prowadzenia zajęć; szybkie wdrożenie (samodzielnie lub z naszym wsparciem).
- Dla placówki: łatwe wdrożenie dla całej kadry; angażuje rodziny; nowoczesny program zgodny z aktualną wiedzą; działa w małych i dużych grupach.

Zawartość zestawu:

- 2 książko-planszówki obejmujące 6 Światów Emocji:
Książka 1: Strach, Niepokój, Gniew,
Książka 2: Empatia, Nuda, Miłość,
- 258 drukowanych kart z pytaniami i zadaniami + dodatkowe karty ADHD i ASD,
 - 10 drewnianych pionków (kolorowe łapki),
 - 50 "kryształów emocji",
 - 2 woreczki na diamenty
 - pudełko z magnetycznym zamknięciem, organizer, etui na książki,
 - unikalna drewniana kostka (z dodatkowym symbolem zamiast klasycznego "1"),
 - drukowana instrukcja.

W zestawie znajdują się również 2 duże pluszowe maskotki (ok. 35 cm) przedstawiające bohaterów gry: Filly (kotek) i Dilly (piesek) oraz pluszowa kostka. Maskotki mogą towarzyszyć rozgrywce i wspierać dzieci jako "przyjaciele emocji" podczas rozmów i wyciszenia.

Platforma Akademii Emocji + szkolenie + materiały cyfrowe

Cyfrowa wersja Akademii Emocji na duży ekran (monitor interaktywny/TV/projektor/tablica interaktywna). Taka forma pozwala prowadzić rozgrywkę także w dużych grupach - nawet do 25 dzieci, a dodatkowo można wykorzystywać maskotki bohaterów, które "uczestniczą" w zabawie razem z dziećmi.

Na platformie znajdziesz:

- 6 interaktywnych gier planszowych: Strach, Niepokój, Nuda, Złość, Miłość, Empatia (animowane plansze i karty).
 - Przewodnik wdrożeniowy dla nauczyciela.
- Materiały dla nauczycieli: kolorowanki do druku, czytanki i animacje, plakaty, dyplomy.
 - Poradniki dla rodziców do pracy w domu.

Wdrożenie: ok. 45 minut.

Języki: polski i angielski.

Licencja: bezterminowa, do 10 stanowisk na placówkę.

Aktywacja licencji: kod na naklejce na pudełku. Nauczyciel rejestruje się na heyfeelings.com, wpisuje kod i placówka otrzymuje bezterminowy dostęp do platformy (do 10 stanowisk) - bez problemu z przekazywaniem kodów przy rotacji kadry.


- wym. 24,50 x 33 x 8 cm
 - od 4 do 9 lat



6. Cyfrowe materiały ćwiczeniowe - wykorzystywane do bezpośredniej pracy z dziećmi ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi

6	199379	SłuchKids - program multimedialny - MED	1	<p>Zaburzenia przetwarzania słuchowego stanowią poważne wyzwanie w rozwoju dzieci, wpływając na ich zdolności komunikacyjne, umiejętności czytania i pisanie oraz ogólny rozwój psychoruchowy. Prawidłowy odbiór dźwięków jest kluczowy dla rozwoju mowy oraz umiejętności językowych, ponieważ umożliwia dzieciom skuteczne porozumiewanie się i interakcję z otoczeniem. Problemy w tym zakresie mogą prowadzić do trudności w nauce, izolacji społecznej oraz obniżonej samooceny. Dlatego tak istotne jest wczesne rozpoznawanie i wsparcie dzieci z zaburzeniami przetwarzania słuchowego.</p> <p>Program SłuchKids to innowacyjny trening słuchowy stworzony z myślą o dzieciach w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. Jego celem jest usprawnienie funkcji słuchowych oraz wspieranie prawidłowego rozwoju mowy i umiejętności czytania i pisanie. Program zawiera 53 ćwiczenia, które koncentrują się na kluczowych obszarach, takich jak:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Uwaga słuchowa i pamięć słuchowa. 2. Różnicowanie cech dźwięków niewerbalnych (natężenie, wysokość, tempo, czas trwania). 3. Umiejętność różnicowania i zapamiętywania sekwencji dźwięków o różnej częstotliwości. 4. Umiejętność różnicowania i zapamiętywania sekwencji dźwięków o różnej długości. 5. Spostrzeganie głosek w nagłosie i wygłosie wyrazów. 6. Różnicowanie głosek w wyrazach, np. [s/si-s-sz, k-g, b-p itp.] 7. Różnicowanie paronimów. 8. Rozumienie mowy - dopasowywanie obrazków do usłyszonej treści. 9. Rozumienie mowy w tle akustycznym [słowa i zdania]. <p>SłuchKids jest przeznaczony zarówno dla dzieci z normatywnym rozwojem psychoruchowym, jako forma profilaktyki i zapobiegania nieprawidłowościom w rozwoju funkcji słuchowych i mowy, jak i dla dzieci z zaburzeniami rozwojowymi, jako forma terapii w przypadkach takich jak:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nieprawidłowy rozwój funkcji słuchowych • Zaburzenia przetwarzania słuchowego <ul style="list-style-type: none"> • Opóźniony rozwój mowy • Zaburzenia artykulacyjne • Spektrum autyzmu • Afazja dziecięca • Trudności w opanowaniu umiejętności czytania i pisanie <p>Program SłuchKids można realizować w różnych warunkach, co czyni go elastycznym i dostosowanym do potrzeb dzieci. Terapia może być realizowana:</p> <ul style="list-style-type: none"> • w warunkach gabinetowych z udziałem terapeutów, takich jak: logopedzi, pedagodzy, psychologowie oraz terapeuci integracji sensorycznej, w ramach indywidualnej terapii lub zajęć grupowych, • w warunkach domowych przy wsparciu rodziców, po odpowiednim instruktarzu udzielonym przez terapeutę, co stanowi doskonałe uzupełnienie terapii specjalistycznej. <p>Dzięki programowi SłuchKids dzieci zyskują szansę na rozwój swoich umiejętności słuchowych, co przekłada się na poprawę ich komunikacji, mowy oraz umiejętności czytania i pisanie, a tym samym na lepszą jakość życia i większe możliwości w przyszłości.</p> <p>Do programu SłuchKids zalecany jest zakup słuchawek 085787 (sprzedawane osobno).</p> <p>Wymagania sprzętowe:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Komputer, tablet • Windows 11, Android min. 9.0, MacOS Sonoma • RAM min. 4GB • Aktualna przeglądarka internetowa <p>Przed rozpoczęciem korzystania z aplikacji należy upewnić się, że urządzenie spełnia powyższe wymagania. Licencja bezterminowa na 1 użytkownika.</p> <p>Sprawdź wersję demo: https://www.sluchkids.pl/demo/</p> <ul style="list-style-type: none"> • wyrób medyczny - klasa I 		<p>6. Cyfrowe materiały ćwiczeniowe - wykorzystywane do bezpośredniej pracy z dziećmi ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi</p>
---	--------	---	---	---	---	---

7	199165	Akademia Bambika - pakiet MED	<p>1</p> <p>Akademia Bambika to multimedialny program edukacyjno-terapeutyczny przeznaczony dla dzieci w wieku od 5 do 8 lat. Stanowi wsparcie dla logopedów, pedagogów i nauczycieli, a także świetnie sprawdza się podczas zajęć rewalidacyjnych, świetlicowych oraz w pracy indywidualnej w domu.</p> <p>Program wspomaga proces ogólnego kształcenia: rozwija podstawowe umiejętności edukacyjne oraz stymuluje funkcje poznawcze - spostrzeganie wzrokowe i słuchowe, myślenie i mowę. Umożliwia również doskonalenie koncentracji, pamięci, samodzielnego myślenia, rozwiązywania problemów, wyrażania emocji oraz kompetencji społecznych. Poszerza wiedzę dziecka w zakresie zasad bezpieczeństwa, higieny, zdrowia i dobrego zachowania. Dołączone karty pracy pozwalają dodatkowo ćwiczyć grafomotorykę, koordynację wzrokowo-ruchową i orientację przestrzenną. Motywem przewodnim programu jest zwiedzanie Akademii Bambika mieszczącej się w starym zamku. Dziecko, prowadzone przez mądrego i przyjaznego smoka Bambika, odkrywa kolejne komnaty, w których czekają na nie różnorodne zadania i przygody. Za ich wykonanie zdobywa tytuły Mistrza, a po ukończeniu całego programu - Puchar Akademii. Program składa się z pięciu części, z których każda rozwija inną umiejętność. Istnieje możliwość zakupu dostępu do poszczególnych modułów wraz z odpowiednimi kartami pracy, jednak pełen program zapewnia kompleksową stymulację wszystkich kluczowych procesów poznawczych. Zakup całosci umożliwia także korzystanie z materiałów do monitorowania postępów dziecka oraz przygotowania nagrody - Pucharu Akademii.</p> <p>Dodatkowymi zaletami programu są:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ciekawa i kolorowa szata graficzna, • łatwość obsługi i przejrzysta nawigacja, • dostosowanie zadań do dzieci, które jeszcze nie czytają lub mają kłopoty z samodzielnym czytaniem - po najechnaniu kursorem na postać Bambika, polecenia i teksty czyta lektor (lub materiał podany jest w formie graficznej), • możliwość wielokrotnego powtarzania zadania i wrócenia do treści, którą dziecko chce sobie przypomnieć, stworzenie jednolitego dla wszystkich zadań systemu motywacyjnego - smok Bambik informuje dziecko o poprawności wykonania zadania, często wypowiada słowną pochwałę lub w przypadku nieprawidłowych odpowiedzi, zachęca do dalszej pracy. <p>Akademia Bambika - pakiet, zawiera 5 części programu:</p> <ul style="list-style-type: none"> • BIBLIOTEKA, • LABORATORIUM, • STUDIO NAGRAŃ, • ŚWIETLICA, • PLAC ZABAW, <p>oraz część dodatkową SALA PLASTYCZNA, zawierającą karty pracy do wybranych zadań.</p> <p>W skład zestawu wchodzi:</p> <ul style="list-style-type: none"> • klucz dostępowy, • naklejki, • książeczka postępów dziecka oraz szablon do wykonania Pucharu Akademii. <p>Minimalne wymagania systemowe:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Android min. 5.0, procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB 2. Windows 10 i wyższy 64-bit + DirectX 9.0c procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 3GB, Video RAM 512 MB, Karta dźwiękowa <p>Użytkowanie programu wymaga dostępu do internetu. Licencja bezterminowa na 3 stanowiska.</p> <p>UWAGA: Słuchawki dołączone gratis jako element zestawu.</p> <ul style="list-style-type: none"> • od 5 lat • wyrób medyczny - klasa I 		<p>6. Cyfrowe materiały ćwiczeniowe - wykorzystywane do bezpośredniej pracy z dziećmi ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi</p>
---	--------	-------------------------------	---	---	---

8	199339	Zabawy z głoskami	1	<p>Innowacyjny program multimedialny, który zamienia często żmudną terapię logopedyczną w fascynującą przygodę. Dzięki interaktywnym ćwiczeniom dzieci uczą się poprawnej artykulacji w formie zabawy, co znacząco zwiększa ich motywację i zaangażowanie.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Indywidualne podejście do każdego dziecka - program pozwala dopasować poziom trudności do możliwości dziecka, zapewniając naukę w tempie komfortowym i skutecznym; • Kompleksowa terapia aż 13 trudnych głosek - zawiera 136 atrakcyjnych ćwiczeń obejmujących wszystkie głoski kluczowe w rozwoju mowy, od najprostszyc dźwięków u 3-latków po trudną głoskę "r" u starszych dzieci; • Systematyczne i logiczne ćwiczenia - każda głoska opracowana jest od sylab, przez wyrazy i zwroty, aż po pełne zdania, co umożliwia płynne przenoszenie poprawnej wymowy do codziennego języka. Głoska "r" ma dodatkowe, specjalistyczne ćwiczenia przygotowujące narządy artykulacyjne; • Zabawa, która uczy - na końcu każdego zestawu dzieci mogą zagrać w interaktywną grę memo, utrwalającą efekty terapii i czyniącą naukę przyjemną; • Skuteczność w różnych sytuacjach komunikacyjnych - materiał językowy został tak dobrany, aby dziecko ćwiczyło głoski w różnych pozycjach w wyrazie - na początku, w środku i na końcu, co wspomaga eliminowanie wadliwej wymowy w codziennych rozmowach. <p>Dlaczego "Zabawy z głoskami" wyróżnia się spośród innych programów</p> <ul style="list-style-type: none"> • Stopniowanie trudności - pozwala na indywidualne tempo pracy i uniknięcie frustracji dziecka. • Multimedialny charakter - interaktywne ćwiczenia są atrakcyjniejsze niż tradycyjne karty obrazkowe czy papierowe materiały. • Zabawa zamiast nudy - forma gry i kolorowa oprawa graficzna podnoszą zaangażowanie i sprawiają, że dzieci chętnie wracają do ćwiczeń. • Praktyczne zastosowanie - efekty pracy szybko przekładają się na poprawę komunikacji dziecka w domu, przedszkolu czy szkole • Oszczędność czasu terapeuty - gotowe zestawy ćwiczeń ułatwiają planowanie zajęć i skracają przygotowania. <p>Zabawy z głoskami to nie tylko program - to inwestycja w lepszy start dziecka w życie społeczne, edukacyjne i emocjonalne. Pomóż dziecku mówić pewnie i wyraźnie - bo wyraźna wymowa to lepsza przyszłość!</p> <ul style="list-style-type: none"> • licencja bezterminowa na 3 stanowiska • wymagania systemowe: Android min. 8.0 procesor min. Intel/Radeon CPU 500MHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB 		<p>6. Cyfrowe materiały ćwiczeniowe - wykorzystywane do bezpośredniej pracy z dziećmi ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi</p>
---	--------	-------------------	---	--	---	---