

CYFROWY UCZEŃ 2026



Cyfrowy Uczeń – szkoła podstawowa – pakiet podstawowy

Cel: Wspieranie aktywnych zajęć w szkole podstawowej poprzez wykorzystanie technologii cyfrowych, interaktywnego monitora, laptopa i robota edukacyjnego.



Wartość brutto pakietu: **37 500 PLN**

Oszczędność  
5255,30 zł

Kod: ZEST6340

Lp.	Kod towaru	Nazwa towaru	Ilość	Opis produktu	Zdjęcie	Proponowana kategoria we wniosku
1	585037-OVAT	Monitor interaktywny insGraf DIGITAL EduSpace 65	1	<p><b>Najnowocześniejszy monitor interaktywny zaprojektowany</b> specjalnie z myślą o placówkach edukacyjnych i cyfrowej transformacji szkoły. Łączy w sobie zaawansowane technologie, łatwość obsługi i funkcjonalności, które wspierają zarówno nauczycieli, jak i uczniów. Wyposażony w system operacyjny Android 14 z certyfikatem Google EDLA (Enterprise Device Licensing Agreement), zapewnia pełną integrację z ekosystemem Google, oferując dostęp do Google for Education oraz sklepu Google Play. To innowacyjne rozwiązanie gwarantuje szkołom nieograniczone możliwości edukacyjne oraz najwyższy poziom bezpieczeństwa.</p> <p>Co daje certyfikat Google EDLA Certyfikat EDLA to potwierdzenie zgodności urządzenia z rygorystycznymi standardami Google, dzięki czemu monitor jest w pełni bezpieczny, wydajny i kompatybilny. EDLA umożliwia regularne aktualizacje systemu, zapewniając jego stabilność i nowoczesność. Dzięki integracji z Google Play nauczyciele mogą korzystać z tysięcy aplikacji edukacyjnych, takich jak narzędzia do nauki matematyki, języków obcych czy programowania, które wzbogacają lekcje o interaktywne treści. Ponadto pełna integracja z Google Workspace for Education (Classroom, Meet, Drive, Docs) usprawnia współpracę i organizację pracy zarówno w klasie, jak i w trybie zdalnym.</p> <p>Najważniejsze nowości i zalety:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>System Android 14 z certyfikatem Google EDLA: <ul style="list-style-type: none"> <li>Pełna integracja z Google Workspace for Education. <ul style="list-style-type: none"> <li>Nieograniczony dostęp do sklepu Google Play.</li> </ul> </li> <li>Regularne aktualizacje i zgodność z najnowszymi technologiami.</li> </ul> </li> <li>Generatywna sztuczna inteligencja Google Gemini: <ul style="list-style-type: none"> <li>Pomoc w tworzeniu materiałów dydaktycznych.</li> <li>Zaawansowany asystent wspierający nauczyciela i ucznia w procesie edukacji.</li> </ul> </li> <li>Źródło inspiracji, zwiększenie produktywności, zaangażowanie ucznia w proces uczenia.</li> <li>Ułatwienia dostępu - nauka bez barier:</li> </ol> <p>Monitor insGraf DIGITAL EduSpace został wyposażony w skrótly ułatwień dostępu, które zostały stworzone z myślą o uczniach ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi (SPE), wszystko dostępne wprost na ekranie w pasku ułatwień dostępu:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Powiększanie tekstu - umożliwia lepsze zrozumienie treści osobom z problemami ze wzrokiem.</li> <li>Odwroćcie kolorów - ułatwia korzystanie z urządzenia uczniom z dysfunkcją wzroku lub trudnościami w odróżnianiu</li> </ul>		<p>Proponowana kategoria we wniosku</p> <p><b>Dodatkowe wyposażenie dla już posiadanego sprzętu: 6. Monitory interaktywne</b></p>

kolorów.

- Duży wskaźnik - poprawia widoczność kursora, wspierając uczniów z trudnościami w koordynacji ruchowej.
- Czytanie zawartości ekranu - funkcja lektora pomaga osobom niewidomym lub z dysleksją w przyswajaniu treści.

Te rozwiązania sprawiają, że monitor jest w pełni dostosowany do potrzeb uczniów z specjalnymi potrzebami edukacyjnymi (SPE), wspierając integrację i równe szanse w edukacji.

4. Moduł NFC - szybkie i bezpieczne logowanie. Dzięki tej technologii nauczyciele mogą błyskawicznie uzyskać dostęp do swoich kont, eliminując konieczność wpisywania haseł. To rozwiązanie zwiększa wygodę oraz chroni przed nieautoryzowanym dostępem.

5. Zewnętrzna kamera AI:

- Tryb panoramiczny
- Lokalizowanie uczestników i automatyczne kadrowanie
- Lokalizacja dźwięku

Kamera do zakupu osobno (585040).

6. Teraz 50 punktów dotyku, umożliwiającą jednoczesną pracę wielu osób

7. Bezprzewodowa komunikacja z EShare Pro:

- Wbudowane oprogramowanie EShare Pro w cenie monitora.
- Bezprzewodowe przesyłanie treści z urządzeń uczniów i nauczycieli.
- Wsparcie dla współpracy między różnymi platformami.

8. Niezależne dzielenie ekranu:

Choć funkcja podziału ekranu pojawiała się już w niektórych monitorach, insGraf DIGITAL EduSpace wyróżnia się płynnością działania i pełną swobodą w wyborze aplikacji, co czyni go wyjątkowo przydatnym w edukacji.

- Podział ekranu na dwie części
- Jednoczesne uruchamianie dowolnych aplikacji
- Regulowana szerokość podzielonych części

Nowe funkcje Whiteboard - jeszcze więcej możliwości w nauczaniu

Zaawansowana aplikacja Whiteboard wprowadza innowacyjne funkcje, które sprawdzą się zarówno podczas lekcji matematyki, muzyki, jak i innych przedmiotów:

- Rozpoznawanie pisma ręcznego - automatyczne konwertowanie ręcznie napisanych notatek na tekst cyfrowy.
- Diagramy i mapy myśli - narzędzia wspierające wizualne przedstawianie informacji i organizację pracy - tworzenie diagramów i map myśli.

Dlatego warto wybrać insGraf DIGITAL EduSpace



Monitor insGraf DIGITAL EduSpace to idealne rozwiązanie dla nowoczesnych szkół, które chcą wprowadzić edukację na wyższy poziom. Dzięki zaawansowanym funkcjom, integracji z Google Workspace i wsparciu generatywnej sztucznej inteligencji, monitor zapewnia nauczycielom więcej możliwości, oszczędzając czas i angażując uczniów w aktywne uczestnictwo w lekcjach.



Postaw na insGraf DIGITAL EduSpace i odkryj nowy wymiar edukacji!



Google EDLA (Enterprise Device Licensing Agreement) to certyfikat, który gwarantuje, że urządzenie spełnia najwyższe standardy Google w zakresie bezpieczeństwa, wydajności i kompatybilności. Certyfikowane monitory, takie jak insGraf DIGITAL EduSpace, zapewniają pełen dostęp do Google Workspace for Education, umożliwiając korzystanie z takich narzędzi jak Google Classroom, Google Meet, Docs, Sheets czy Slides. Dzięki temu nauczyciele mogą z łatwością planować lekcje, prowadzić wideokonferencje, zarządzać zadaniami domowymi i monitorować postępy uczniów w jednym, spójnym ekosystemie. Certyfikat EDLA oznacza również regularne aktualizacje oprogramowania, zapewniające ciągłe wsparcie dla nowych funkcji i ochronę przed zagrożeniami cybernetycznymi. Google Workspace for Education to nie tylko narzędzia organizacyjne, ale również platforma wspierająca kreatywność i współpracę, co pozwala uczniom rozwijać umiejętności XXI wieku, takie jak komunikacja, krytyczne myślenie i współpraca w grupie.

SPECYFIKACJA TECHNICZNA:

Przekątna obrazu: 65", Wymiary: 148 x 92 x 11 cm, Waga: 37 kg, Matryca: VA, Podświetlenie: DLED, Żywotność matrycy: 50 000h, Technologia matrycy: Zero bonding, Twardość szkła: 9h, Grubość szkła: 3,2 mm, Rozdzielczość: 3840 x 2160 (4k), Współczynnik proporcji: 16:9, Jasność świecenia: 450 cd/m<sup>2</sup>, Kontrast: 5000:1, HDR: HDR 10, Kolory wyświetlacza: 8 bitów + FRC, Czujnik światła otoczenia: Tak, Czas reakcji wyświetlacza: 6,5 ms, Kąt widzenia H/V: 178°/178°, Czujnik dotyku: podczernerień, Punkty dotyku: 50 punktów, Narzędzia do pisania: pisak, palec, dłoń, Pisanie 2 kolory: Tak - dwa pisaki, Dokładność pisania: < 1 mm (ponad 90% pow.), Wysokość odczytu pisak: 1,5 mm, Czas reakcji pisania: 3,3 ms, Pamięć ram: 8 GB, Procesor: CORTEX A72x4 A53x4, Chipset: RK3576, Pojemność dysku: 256 GB, System operacyjny: ANDROID 14 + Certyfikat Google EDLA, Slot OPS: Tak (12 x 18 x 3 cm), WIFI: Tak / 6, Bluetooth: Tak/ BT 5.2

				<p style="text-align: center;"><b>ZŁĄCZA/PORTY</b></p> <p>Przedni panel: • HDMI 2.0 x 1 • USB (dotykowe) x 1 • USB 3.0 x 2 • Wejście mikrofonu x 1 • USB Typ C x 1 - do 5V/3A 65W  Panel tylny: • USB3.0 (dotykowy) x 1 • USB Typ C x 1 • Wejście HDMI 1/2 x 2 • Wyjście HDMI x 1 • DP x 1 • USB 3.0 x 2 • USB 3.0 (Android) x 1 • RS-232 x 1 • słuchawki x 1 • wyjście SPDIF x 1 • audio-VGA x 1 • VGA x 1 • gniazdo OPS x 1 (4K przy 60 Hz)  • Wejście sieciowe LAN RJ45/8P8C x 1 • Wyjście sieciowe LAN RJ45/8P8C x 1</p> <p>Obsługa HDCP (Cyfrowa ochrona treści przed kopiowaniem), Głośniki: przód 2 x 20 W, Mikrofon: Tak (8 macierzy, 10 m, nagrywanie, redukcja pogłosu), Podział ekranu: Tak/dowolne 2 aplikacje – nowość, Udostępnianie ekranu: Tak, Obsługiwane pliki: Full, Wbudowany pakiet OFFICE: Tak, Obsługiwane pliki video: Full</p> <p style="text-align: center;"><b>FUNKCJE TABLICY</b></p> <p>Pisanie - rysik, palec dłoń: Tak, Wysokość pisania: 1,5 mm, Czas reakcji (pisanie): 3,3 ms, Funkcje rozpoznawania i zamiana pisania i figur geometrycznych: Tak, Autokształty: Tak, Funkcja notatki: Tak, Gadzety: stoper, minutnik spotlight, Przybory geometryczne: TAK - linijka, ekierka, kątomierz, Podział tablicy: Tak, Zapis aktywnej tablicy: Tak, YOUTUBE w Tablicy: Tak, Własne Wideo w Tablicy: Tak, Wyszukiwanie obrazów: Tak, Powierzchnia ekranu monitora jest matowa, antyodbłaskowa.  Zawartość: pilot, 1 szt., pisak, 2 szt., przewód zasilający 3 m, 1 szt., przewód USB-C 65W dł - 2 m, 1 szt., przewód USB 2.0 A-B - 3 m, 1 szt., przewód HDMI 2.0 dł - 3 m, 1 szt., wym. 148 x 11 x 92 cm</p>		
2	585104	Podstawa mobilna do monitorów interaktywnych	1	<p>Kolor czarny. Możliwość zamontowania monitora na 3 wysokościach: 138, 147 i 156 cm. Podstawa pasuje do monitorów 65" i 75".</p>		<b>Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania, które likwidują bariery ograniczające dostęp do treści nauczania oraz aktywność i uczestnictwo uczniów w zajęciach edukacyjnych, zajęciach rewalidacyjno-wychowawczych lub praktycznej nauce zawodu</b>
3	ZEST6305	Laptop HP ProBook 465 G11 512GB i mysz bezprzewodowa	1	<p style="text-align: center;"><b>Laptop HP ProBook 465 G11 512GB</b></p> <p>Laptop, który oferuje wydajność, wielowarstwowe zabezpieczenia oraz wytrzymałość w konstrukcji, którą można łatwo rozbudować. Dzięki najnowszemu procesorowi AMD i baterii o długiej żywotności, komputer jest doskonale przystosowany do długich, wymagających zadań.</p> <p>System operacyjny: Windows 11 EDU  Rodzaj procesora: Procesor AMD Ryzen™ 5  Procesor: Procesor AMD Ryzen™ 5 7535U (maks. 4,5 GHz w trybie Boost, 16 MB pamięci podręcznej L3, 6 rdzeni, 12 wątków)  Pamięć: 16 GB pamięci DDR5-4800 MT/s (1 x 16 GB)  Gniazda pamięci: 2 gniazda SODIMM  Dysk: 512 GB</p> <p>Karta graficzna (zintegrowana): Karta graficzna AMD Radeon™ 660M  Wyświetlacz: Ekran WUXGA (1920 x 1200) IPS o przekątnej 40,6 cm (16"), z powłoką antyrefleksyjną, 300 nitów, 45% NTSC  Rozmiar wyświetlacza (przekątna) 40,6 cm (16")  Rozmiar wyświetlacza (przekątna) 16"</p> <p>Karta dźwiękowa: Dźwięk od Poly Studio, dwa głośniki stereo z oddzielnymi wzmacniaczami, wbudowany układ dwóch mikrofonów</p> <p>Klawiatura: Odporna na zalanie klawiatura z opcjonalnym podświetleniem i klawiszami DuraKey  Urządzenie wskazujące: Clickpad z obsługą gestów wielopunktowych</p> <p>Porty: 2 porty USB-C® o przepustowości 10 Gb/s (zasilanie przez USB, DisplayPort™ 1.4); 1 port USB-A o przepustowości 5 Gb/s (zasilanie z USB); 1 port USB-A o przepustowości 5 Gb/s (z funkcją ładowania); 1 port HDMI 2.1; 1 gniazdo combo jack (słuchawki/mikrofon) stereo; 1 gniazdo RJ-45 (Przewód HDMI jest sprzedawany osobno)</p> <p>Karta sieci bezprzewodowej MediaTek Wi-Fi 6E RZ616 (2x2) z modułem Bluetooth® 5.3  Zasilanie: Zasilacz USB Type-C™ 65 W  Typ akumulatora: 3-ogniowy akumulator litowo-jonowy HP Long Life, 56 Wh</p>		<b>Doposażenie szkoły w sprzęt komputerowy: 3. Laptopy</b>

				<p style="text-align: center;"><b>ESPERANZA OPTYCZNA MYSZ BEZPRZEWODOWA 3D ANTARES CZARNA</b></p> <p>Bezprzewodowa myszka optyczna przeznaczona do komputerów stacjonarnych i notebooków. Posiada funkcjonalny, łatwy w transporcie z laptopem, oszczędzający miejsce, trudny do przypadkowego uszkodzenia odbiornik Nano. Cicha rolka przewijania oraz specjalna powłoka gumowa na elementach stykających się z dłonią zapewniają niezwykle wysoki komfort pracy i sprawiają, że myszka jest miła w dotyku. Delikatna poświata płynąca z okienka znajdującego się nad rolką ułatwia pracę w ciemności i jednocześnie nie razi w oczy. Dzięki ergonomicznemu kształtowi myszka idealnie leży w dłoni i nie powoduje zmęczenia w czasie pracy.</p> <p style="text-align: center;"><b>Dane techniczne:</b>  Interfejs: 2.4GHz  Rozdzielczość DPI/CPI: 1000  Sensor: Optyczny  Ilość przycisków: 3 Zasięg pracy: aż do 10m</p>		
4	031458	Aplikacja Corinth - pakiet 8 programów, pełna licencja	1	<p><b>Corinth 3D</b> to nowoczesna, interaktywna aplikacja edukacyjna, która całkowicie odmienia sposób nauki. Dzięki ponad 1500 realistycznym modelom 3D w trybie AR i 16 wersjach językowych, uczniowie mogą poznawać złożone zagadnienia w angażujący i wizualny sposób. Corinth wspiera nauczycieli w prowadzeniu ciekawszych lekcji, a uczniom pozwala dosłownie "zobaczyć więcej". Aplikacja jest dostępna na urządzeniach z Windows, a bezterminowa licencja obejmuje całą szkołę. To aplikacja edukacyjna, która udostępnia wysokiej jakości innowacyjne treści cyfrowe. Pomaga nauczycielom zwiększyć zaangażowanie uczniów oraz ułatwia omawianie trudnych tematów. Dostępnych jest ponad 1500 interaktywnych modeli w 10 kategoriach.</p> <p style="text-align: center;">Minimalne wymagania systemowe:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- MS Windows 10, wersja 1803+, 64-bitowa.</li> <li>- 64 GB wolnego miejsca na dysku twardym (po pobraniu wszystkich 1500 modeli aplikacja zajmuje około 12 GB).</li> <li>- 4 GB pamięci RAM.</li> </ul> <p>- Karta graficzna z obsługą DirectX 11, poziom 10.0 (karta GeForce 8 lub nowsza, karta Radeon HD2000 lub nowsza, procesor Intel CPU 4xxx oraz nowsze zintegrowane karty graficzne).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klawiatura i mysz (w przypadku używania komputera PC).</li> <li>- Panel dotykowy i klawiatura zintegrowana (w przypadku używania laptopa).</li> </ul> <p style="text-align: center;">W skład pakietu wchodzi 8 programów:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Biologia człowieka</li> <li>• Biologia roślin</li> <li>• Biologia zwierząt <ul style="list-style-type: none"> <li>• Chemia</li> </ul> </li> <li>• Fizyka i Astronomia <ul style="list-style-type: none"> <li>• Geologia</li> <li>• Geometria</li> </ul> </li> <li>• Paleontologia i Kultura</li> </ul>		<p><b>Zakup: 2. cyfrowych materiałów edukacyjnych lub cyfrowych materiałów ćwiczeniowych</b></p>

5	031958	Programy multimedialne: Rozwijanie kompetencji emocjonalno-społecznych	1	<p style="text-align: center;"><b>Rozwijanie kompetencji emocjonalno-społecznych to:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• dwa programy, których celem jest wzmocnienie oddziaływań terapeutycznych i profilaktycznych w odniesieniu do dzieci i młodzieży, której dotyczą problemy w zakresie nawiązywania relacji z rówieśnikami i funkcjonowania w różnych sytuacjach społecznych,</li> <li>• ćwiczenia multimedialne i scenariusze zajęć adresowane do młodszych i starszych uczniów szkoły podstawowej (6-13 lat), <ul style="list-style-type: none"> <li>• blisko 300 ekranów multimedialnych z interaktywnymi ćwiczeniami,</li> </ul> </li> <li>• ćwiczenia usprawniające umiejętności skutecznego komunikowania się, okazywania empatii, rozwiązywania konfliktów, budowania dobrych relacji z innymi, a także kształcenie sposobów radzenia sobie z problemami związanymi z procesem rozwojowym lub sytuacjami kryzysowymi</li> <li>• osobne zbiory ćwiczeń dostosowane dla dzieci nieumiejących czytać oraz dla uczniów starszych, w przypadku których zadania zawierają tekst pisany i ćwiczenia bardziej złożone, <ul style="list-style-type: none"> <li>• zestaw materiałów dodatkowych w pudełku, w tym szczegółowy poradnik metodyczny z propozycjami spotkań tematycznych,</li> </ul> </li> </ul> <p style="text-align: center;">Licencja bezterminowa na łącznie 12 stanowisk: 3 stanowiska online (wymagany dostęp do Internetu) i 3 stanowiska offline (praca bez dostępu do Internetu) – osobno dla każdego z dwóch programów.</p>		<p style="text-align: center;"><b>Zakup: 2. cyfrowych materiałów edukacyjnych lub cyfrowych materiałów ćwiczeniowych</b></p>
6	821201	Robot Photon EDU - pakiet rozszerzony	1	<p>Interdyscyplinarny robot Photon - wyposażono w różnorodne czujniki – wykrywa przeszkody, reaguje na dźwięk, światło i dotyk – co pozwala nauczycielom i uczniom pracować z nim na wiele sposobów. Obsługę ułatwia Przewodnik Nauczyciela, dzięki czemu prowadzenie zajęć staje się wyjątkowo proste.</p> <p>Do nauki programowania z robotem Photon niezbędne jest urządzenie mobilne (tablet, smartfon) lub komputer albo laptop (z podłączonym Photon Magic Dongle, który jest sprzedawany osobno). W przypadku komputerów z systemem Windows, Photon Magic Dongle działa z komputerami wyposażonymi w system Windows 7 i nowsze.</p> <p><b>MINIMALNE WYMAGANIA SPRZĘTOWE</b> (tablet lub smartfon do sterowania robotem):</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• procesor 1.2 GHz, 4 rdzenie • pamięć 8 GB • pamięć RAM 1 GB DDR3 • ekran 7", rozdzielczość 1024 x 600 • system operacyjny min. Android 4.4 KitKat lub iOS 7.0 • Bluetooth 4.0 lub nowszy.</li> </ul> <p>Zestaw zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• interdyscyplinarnego robota Photon,</li> <li>• dostęp do aplikacji Photon EDU,</li> <li>• podręcznik "Przewodnik Nauczyciela. Najlepsze praktyki i metody pracy z robotem Photonem", <ul style="list-style-type: none"> <li>• dedykowana mate edukacyjna, <ul style="list-style-type: none"> <li>• zestaw fiszek,</li> </ul> </li> </ul> </li> <li>• nielimitowane wsparcie techniczne i merytoryczne, <ul style="list-style-type: none"> <li>• 2 lata gwarancji.</li> </ul> </li> </ul>		<p style="text-align: center;"><b>Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania, które likwidują bariery ograniczające dostęp do treści nauczania oraz aktywność i uczestnictwo uczniów w zajęciach edukacyjnych, zajęciach rewalidacyjno-wychowawczych lub praktycznej nauce zawodu</b></p>