

CYFROWY UCZEŃ 2026



Cyfrowy Uczeń – szkoła podstawowa – pakiet rozszerzony


Cel: Rozwijanie kompetencji emocjonalno-społecznych, umiejętności programowania oraz nauka przez działanie, sprzyjając angażującym i efektywnym metodom pracy z całą klasą



Wartość brutto pakietu: **56 250 PLN**

Kod: ZEST6341

Oszczędność
2020,40 zł

Lp.	Kod towaru	Nazwa towaru	Ilość	Opis produktu	Zdjęcie	Proponowana kategoria we wniosku
1	MZEST0023 V	Monitor interaktywny insGraf DIGITAL EduSpace 65 VAT0% dla Edukacji	1	<p>Najnowocześniejszy monitor interaktywny zaprojektowany specjalnie z myślą o placówkach edukacyjnych i cyfrowej transformacji szkoły. Łączy w sobie zaawansowane technologie, łatwość obsługi i funkcjonalności, które wspierają zarówno nauczycieli, jak i uczniów. Wyposażony w system operacyjny Android 14 z certyfikatem Google EDLA (Enterprise Device Licensing Agreement), zapewnia pełną integrację z ekosystemem Google, oferując dostęp do Google for Education oraz sklepu Google Play. To innowacyjne rozwiązanie gwarantuje szkołom nieograniczone możliwości edukacyjne oraz najwyższy poziom bezpieczeństwa.</p> <p>Co daje certyfikat Google EDLA Certyfikat EDLA to potwierdzenie zgodności urządzenia z rygorystycznymi standardami Google, dzięki czemu monitor jest w pełni bezpieczny, wydajny i kompatybilny. EDLA umożliwia regularne aktualizacje systemu, zapewniając jego stabilność i nowoczesność. Dzięki integracji z Google Play nauczyciele mogą korzystać z tysięcy aplikacji edukacyjnych, takich jak narzędzia do nauki matematyki, języków obcych czy programowania, które wzbogacają lekcje o interaktywne treści. Ponadto pełna integracja z Google Workspace for Education (Classroom, Meet, Drive, Docs) usprawnia współpracę i organizację pracy zarówno w klasie, jak i w trybie zdalnym.</p> <p>Najważniejsze nowości i zalety:</p> <ol style="list-style-type: none"> System Android 14 z certyfikatem Google EDLA: <ul style="list-style-type: none"> Pełna integracja z Google Workspace for Education. <ul style="list-style-type: none"> Nieograniczony dostęp do sklepu Google Play. Regularne aktualizacje i zgodność z najnowszymi technologiami. Generatywna sztuczna inteligencja Google Gemini: <ul style="list-style-type: none"> Pomoc w tworzeniu materiałów dydaktycznych. Zaawansowany asystent wspierający nauczyciela i ucznia w procesie edukacji. Źródło inspiracji, zwiększenie produktywności, zaangażowanie ucznia w proces uczenia. Ułatwienia dostępu - nauka bez barier: <ul style="list-style-type: none"> Monitor insGraf DIGITAL EduSpace został wyposażony w skróty ułatwień dostępu, które zostały stworzone z myślą o uczniach ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi (SPE), wszystko dostępne wprost na ekranie w pasku ułatwień dostępu: <ul style="list-style-type: none"> Powiększanie tekstu - umożliwia lepsze zrozumienie treści osobom z problemami ze wzrokiem. Odwrośnienie kolorów - ułatwia korzystanie z urządzenia uczniom z dysfunkcją wzroku lub trudnościami w odróżnianiu kolorów. <ul style="list-style-type: none"> Duży wskaźnik - poprawia widoczność kursora, wspierając uczniów z trudnościami w koordynacji ruchowej. Czytanie zawartości ekranu - funkcja lektora pomaga osobom niewidomym lub z dysleksją w przyswajaniu treści. 		<p>Dodatkowe wyposażenie dla już posiadanego sprzętu: 6. Monitory interaktywne</p>

Te rozwiązania sprawiają, że monitor jest w pełni dostosowany do potrzeb uczniów z specjalnymi potrzebami edukacyjnymi (SPE), wspierając integrację i równe szanse w edukacji.

4. Moduł NFC - szybkie i bezpieczne logowanie. Dzięki tej technologii nauczyciele mogą błyskawicznie uzyskać dostęp do swoich kont, eliminując konieczność wpisywania haseł. To rozwiązanie zwiększa wygodę oraz chroni przed nieautoryzowanym dostępem.

5. Zewnętrzna kamera AI:

- Tryb panoramiczny
- Lokalizowanie uczestników i automatyczne kadrowanie
- Lokalizacja dźwięku

Kamera do zakupienia osobno (585040).

6. Teraz 50 punktów dotyku, umożliwiających jednoczesną pracę wielu osób

7. Bezprzewodowa komunikacja z EShare Pro:

- Wbudowane oprogramowanie EShare Pro w cenie monitora.
- Bezprzewodowe przesyłanie treści z urządzeń uczniów i nauczycieli.
- Wsparcie dla współpracy między różnymi platformami.

8. Niezależne dzielenie ekranu:

Choć funkcja podziału ekranu pojawiała się już w niektórych monitorach, insGraf DIGITAL EduSpace wyróżnia się płynnością działania i pełną swobodą w wyborze aplikacji, co czyni go wyjątkowo przydatnym w edukacji.

- Podział ekranu na dwie części
- Jednoczesne uruchamianie dowolnych aplikacji
- Regulowana szerokość podzielonych części

Nowe funkcje Whiteboard - jeszcze więcej możliwości w nauczaniu

Zaawansowana aplikacja Whiteboard wprowadza innowacyjne funkcje, które sprawdzą się zarówno podczas lekcji matematyki, muzyki, jak i innych przedmiotów:

- Rozpoznawanie pisma ręcznego - automatyczne konwertowanie ręcznie napisanych notatek na tekst cyfrowy.
- Diagramy i mapy myśli - narzędzia wspierające wizualne przedstawianie informacji i organizację pracy - tworzenie diagramów i map myśli.

Dlaczego warto wybrać insGraf DIGITAL EduSpace

Monitor insGraf DIGITAL EduSpace to idealne rozwiązanie dla nowoczesnych szkół, które chcą wprowadzić edukację na wyższy poziom. Dzięki zaawansowanym funkcjom, integracji z Google Workspace i wsparciu generatywnej sztucznej inteligencji, monitor zapewnia nauczycielom więcej możliwości, oszczędzając czas i angażując uczniów w aktywne uczestnictwo w lekcjach.

Postaw na insGraf DIGITAL EduSpace i odkryj nowy wymiar edukacji!

Google EDLA (Enterprise Device Licensing Agreement) to certyfikat, który gwarantuje, że urządzenie spełnia najwyższe standardy Google w zakresie bezpieczeństwa, wydajności i kompatybilności. Certyfikowane monitory, takie jak insGraf DIGITAL EduSpace, zapewniają pełen dostęp do Google Workspace for Education, umożliwiając korzystanie z takich narzędzi jak Google Classroom, Google Meet, Docs, Sheets czy Slides. Dzięki temu nauczyciele mogą z łatwością planować lekcje, prowadzić wideokonferencje, zarządzać zadaniami domowymi i monitorować postępy uczniów w jednym, spójnym ekosystemie. Certyfikat EDLA oznacza również regularne aktualizacje oprogramowania, zapewniające ciągłe wsparcie dla nowych funkcji i ochronę przed zagrożeniami cybernetycznymi. Google Workspace for Education to nie tylko narzędzia organizacyjne, ale również platforma wspierająca kreatywność i współpracę, co pozwala uczniom rozwijać umiejętności XXI wieku, takie jak komunikacja, krytyczne myślenie i współpraca w grupie.

SPECYFIKACJA TECHNICZNA:




Przekątna obrazu: 65", Wymiary: 148 x 92 x 11 cm, Waga: 37 kg, Matryca: VA, Podświetlenie: DLED, Żywotność matrycy: 50 000h, Technologia matrycy: Zero bonding, Twardość szkła: 9h, Grubość szkła: 3,2 mm, Rozdzielczość: 3840 x 2160 (4K), Współczynnik proporcji: 16:9, Jasność świecenia: 450 cd/m2, Kontrast: 5000:1, HDR: HDR 10, Kolory wyświetlacza: 8 bitów + FRC, Czujnik światła otoczenia: Tak, Czas reakcji wyświetlacza: 6,5 ms, Kąt widzenia H/V: 178°/178°, Czujnik dotyku: podczerwień, Punkty dotyku: 50 punktów, Narzędzia do pisania: pisak, palec, dłoń, Pisanie 2 kolory: Tak - dwa pisaki, Dokładność pisania: < 1 mm (ponad 90% pow.), Wysokość odczytu pisak: 1,5 mm, Czas reakcji pisania: 3,3 ms, Pamięć ram: 8 GB, Procesor: CORTEX A72x4 A53x4, Chipset: RK3576, Pojemność dysku: 256 GB, System operacyjny: ANDROID 14 + Certyfikat Google EDLA, Slot OPS: Tak (12 x 18 x 3 cm), WIFI: Tak / 6, Bluetooth: Tak/ BT 5.2




ZŁĄCZA/PORTY

Przedni panel: • HDMI 2.0 x 1 • USB (dotykowe) x 1 • USB 3.0 x 2 • Wejście mikrofonu x 1 • USB Typ C x 1 - do 5V/3A 65W
Panel tylny: • USB3.0 (dotykowy) x 1 • USB Typ C x 1 • Wejście HDMI 1/2 x 2 • Wyjście HDMI x 1 • DP x 1 • USB 3.0 x2 • USB 3.0 (Android) x 1 • RS-232 x 1 • słuchawki x 1 • wyjście SPDIF x 1 • audio-VGA x 1 • VGA x 1 • gniazdo OPS x 1 (4K przy 60 Hz) • Wejście sieciowe LAN RJ45/8P8C x 1 • Wyjście sieciowe LAN RJ45/8P8C x 1

Obsługa HDCP (Cyfrowa ochrona treści przed kopiowaniem), Głośniki: przód 2 x 20 W, Mikrofon: Tak (8 macierzy, 10 m, nagrywanie, redukcja pogłosu), Podział ekranu: Tak/dowolne 2 aplikacje – nowość, Udostępnianie ekranu: Tak, Obsługiwane pliki: Full, Wbudowany pakiet OFFICE: Tak, Obsługiwane pliki video: Full

FUNKCJE TABLICY

				<p style="text-align: center;">FUNKCJE TABLICY</p> <p>Pisanie - rysik, palec dłoń: Tak, Wysokość pisania: 1,5 mm, Czas reakcji (pisanie): 3,3 ms, Funkcje rozpoznawania i zamiana pisania i figur geometrycznych: Tak, Autokształty: Tak, Funkcja notatki: Tak, Gadzety: stoper, minutnik spotlight, Przybory geometryczne: TAK - linijka, ekiemka, kątomierz, Podział tablicy: Tak, Zapis aktywnej tablicy: Tak, YOUTUBE w Tablicy: Tak, Własne Wideo w Tablicy: Tak, Wyszukiwanie obrazów: Tak, Powierzchnia ekranu monitora jest matowa, antyodblaskowa.</p> <p>Zawartość: pilot, 1 szt., pisak, 2 szt., przewód zasilający 3 m, 1 szt., przewód USB-C 65W dł - 2 m, 1 szt., przewód USB 2.0 A-B - 3 m, 1 szt., przewód HDMI 2.0 dł - 3 m, 1 szt., wym. 148 x 11 x 92 cm</p>		
				<p style="text-align: center;">Uchwyt ścienny do monitorów - jest kompatybilny ze wszystkimi monitorami interaktywnymi z serii insGraf DIGITAL.</p> <p style="text-align: center;">Maksymalny udźwig - 120 kg Zalecana wielkość monitora: od 65" do 86" Maksymalne nachylenie ± 15 stopni</p> <p style="text-align: center;">UWAGA! W przypadku montażu monitorów na ścianie z płyty kartonowo-gipsowej zaleca się użycia uchwyty 085126 (sprzedawany osobno)</p>		
2	085798	Tablet Lenovo Idea Tab Pro 12,7 cali	10	<p style="text-align: center;">Lenovo Idea Tab Pro Specyfikacja techniczna</p> <ul style="list-style-type: none"> • Procesor: MediaTek Dimensity 8300 (8 rdzeni: 1x A715 @3.35 GHz + 3x A715 @3.2 GHz + 4x A510 @2.2 GHz) <ul style="list-style-type: none"> • Grafika: Zintegrowana ARM G615 MC5 • Pamięć: 8 GB LPDDR5x (włutowana) • Czytnik kart: microSD (obsługuje karty do 1 TB, exFAT) <ul style="list-style-type: none"> • Przekątna wyświetlacza: 12.7" • Rozdzielczość: 2944 x 1840 (3K) • Technologia: LTPS, dotykowy, błyszczący, 400 nitów, 144 Hz <ul style="list-style-type: none"> • Multi-touch: 10-punktowy • Głośniki: 4 głośniki JBL® z Dolby Atmos® • Mikrofony: podwójne • Aparaty: przedni 8 MP, tylny 13 MP z lampą błyskową <ul style="list-style-type: none"> • Pojemność baterii: 10 200 mAh (typowa) • Ładowarka: 45 W (5~11V / 4.5A maks.) • Łączność: Wi-Fi: Wi-Fi 6E (802.11ax 2x2), Bluetooth 5.3, GPS + GLONASS + Galileo • Porty: 1x USB-C (USB 3.2 Gen 1, 5 Gbps, ładowanie, DP-Out, audio), 1x microSD, 1x pogo pin (3-punktowy) <ul style="list-style-type: none"> • Obudowa: metalowa • Wymiary: 29,1 x 18,9 x 0,69 mm (bez wystającego aparatu) <ul style="list-style-type: none"> • Waga: ok. 620 g • System operacyjny: Android 14 lub nowszy • Bezpieczeństwo: Czytnik linii papilarnych: zintegrowany z przyciskiem zasilania 		Doposażenie szkoły w sprzęt komputerowy: 5. Tablet
3	031465	Zestaw: 6 x Gogle VR PICO NEO 3 z walizką ładującą	1	<p style="text-align: center;">Zestaw edukacyjny VR – 6 x gogle PICO NEO 3 z systemem zarządzania i walizką Universal Alu Case</p> <p>Nowoczesny zestaw VR przeznaczony do prowadzenia zajęć dydaktycznych w szkołach, umożliwiający realizację lekcji w wirtualnej rzeczywistości z pełną kontrolą nauczyciela nad treściami wyświetlanymi w goglach uczniów.</p> <p style="text-align: center;">W zestawie:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Gogle VR PICO NEO 3 – 6 sztuk <p>Autonomiczne gogle VR klasy edukacyjnej, niewymagające komputera ani smartfona.</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. 12 x kontrolerów (po 2 do każdego gogli). 3. PICO Business Suite – licencja bezterminowa 4. Walizka transportowa z funkcją ładowania – Universal Alu Case <p>Solidna, aluminiowa walizka transportowa, mieści 6 zestawów gogli VR wraz z kontrolerami, zapewnia bardzo wysoki poziom ochrony sprzętu dzięki aluminiowej konstrukcji i dopasowanej piance, umożliwia integrację systemu ładowania wszystkich urządzeń jednocześnie, idealna do przechowywania, transportu oraz organizacji pracy w szkolnej pracowni VR.</p>		Dodatkowe wyposażenie dla już posiadanego sprzętu: 5. Wirtualna i rozszerzona rzeczywistość

4	821223	Photon Moduł Ekologia	1	<p>Photon Moduł Ekologia obejmuje 10 scenariuszy zajęć przeznaczonych do pracy z uczniami w ramach lekcji lub form pozalekcyjnych. Proponowane scenariusze można realizować w całości lub potraktować je jako inspirację, korzystając z poszczególnych aktywności. Czas trwania jednej lekcji: 45 minut</p> <p>Tematyka lekcji kształtuje w dzieciach i młodzieży postawy szacunku dla środowiska przyrodniczego, upowszechnia wiedzę o zasadach zrównoważonego rozwoju, motywuje do działań na rzecz ochrony środowiska oraz rozwija zainteresowania ekologią.</p> <p>Skład zestawu:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Photon™ Robot for Education, 2 szt. • Photon Magic Dongle, 2 szt. • Photon Mata Suchościeralna, 1 szt. <ul style="list-style-type: none"> • Uchwyt na mazak, 1 szt. • Mazak, 3 szt. • Zestaw pionków i kostek do gry, 1 kpl • Zestaw kolorowych karteczek, 1 kpl 		<p>Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania, które likwidują bariery ograniczające dostęp do treści nauczania oraz aktywność i uczestnictwo uczniów w zajęciach edukacyjnych, zajęciach rewalidacyjno-wychowawczych lub praktycznej nauce zawodu</p>
5	821242	Inteligentna Klasa 30 (Classwise)	1	<p>Inteligentna Klasa to unikatowe połączenie materiałów multimedialnych, narzędzi interaktywnych oraz angażujących metod, które wspólnie pozwalają na tworzenie, prowadzenie i mierzenie efektów nowoczesnych lekcji. Nie wymaga dodatkowych kosztownych inwestycji w stanowiska komputerowe czy tablety dla uczniów. Wspiera trend ograniczający wykorzystanie prywatnych telefonów w szkole. Jedyne wymagania to komputer dla nauczyciela podłączony do rzutnika lub tablica interaktywna.</p> <p>Elementy Inteligentnej Klasy</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Biblioteka gotowych lekcji 2. Kreator interaktywnych treści 3. Classpady: urządzenia dla uczniów 4. Analityka wyników nauczania 5. Stacja dokująca i centralka sterująca <p>Zestaw zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> • cyfrowe materiały - dostęp do dedykowanej aplikacji z gotowymi lekcjami, kreatorem treści i analityką wyników nauczania; • 30 urządzeń dla uczniów – Classpadów; • stację dokującą (ładującą) Classpady; • centralkę sterującą, umożliwiającą sparowanie aplikacji nauczyciela z Classpadami. 		<p>Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania, które likwidują bariery ograniczające dostęp do treści nauczania oraz aktywność i uczestnictwo uczniów w zajęciach edukacyjnych, zajęciach rewalidacyjno-wychowawczych lub praktycznej nauce zawodu</p>
6	821201	Robot Photon EDU - pakiet rozszerzony	1	<p>Interdyscyplinarny robot Photon - wyposażono w różnorodne czujniki – wykrywa przeszkody, reaguje na dźwięk, światło i dotyk – co pozwala nauczycielom i uczniom pracować z nim na wiele sposobów. Obsługę ułatwia Przewodnik Nauczyciela, dzięki czemu prowadzenie zajęć staje się wyjątkowo proste.</p> <p>Do nauki programowania z robotem Photon niezbędne jest urządzenie mobilne (tablet, smartfon) lub komputer albo laptop (z podłączonym Photon Magic Dongle, który jest sprzedawany osobno). W przypadku komputerów z systemem Windows, Photon Magic Dongle działa z komputerami wyposażonymi w system Windows 7 i nowsze.</p> <p>MINIMALNE WYMAGANIA SPRZĘTOWE (tablet lub smartfon do sterowania robotem):</p> <ul style="list-style-type: none"> • procesor 1.2 GHz, 4 rdzenie • pamięć 8 GB • pamięć RAM 1 GB DDR3 • ekran 7", rozdzielczość 1024 x 600 • system operacyjny min. Android 4.4 KitKat lub iOS 7.0 • Bluetooth 4.0 lub nowszy. <p>Zestaw zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> • interdyscyplinarnego robota Photon, • dostęp do aplikacji Photon EDU, • podręcznik "Przewodnik Nauczyciela. Najlepsze praktyki i metody pracy z robotem Photonem", • dedykowana mate edukacyjna, <ul style="list-style-type: none"> • zestaw fiszek, • nielimitowane wsparcie techniczne i merytoryczne, • 2 lata gwarancji. 		<p>Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania, które likwidują bariery ograniczające dostęp do treści nauczania oraz aktywność i uczestnictwo uczniów w zajęciach edukacyjnych, zajęciach rewalidacyjno-wychowawczych lub praktycznej nauce zawodu</p>