

CYFROWY UCZEŃ 2026



Cyfrowy Uczeń – szkoła podstawowa – pakiet zaawansowany

Cel: Aktywne uczenie się całej klasy, rozwijanie kompetencji przyszłości oraz trening umiejętności społecznych uczniów





Wartość brutto pakietu: **75 000 PLN**



Kod: ZEST6342

Oszczędność  
237,40 zł

Lp.	Kod towaru	Nazwa towaru	Ilość	Opis produktu	Zdjęcie	Proponowana kategoria we wniosku
1	585038- OVAT	Monitor interaktywny insGraf DIGITAL EduSpace 75	1	<p><b>Monitor insGraf DIGITAL EduSpace</b> to idealne rozwiązanie dla nowoczesnych szkół, które chcą wprowadzić edukację na wyższy poziom. Dzięki zaawansowanym funkcjom, integracji z Google Workspace i wsparciu generatywnej sztucznej inteligencji, monitor zapewnia nauczycielom więcej możliwości, oszczędzając czas i angażując uczniów w aktywne uczestnictwo w lekcjach.</p> <p>SPECYFIKACJA TECHNICZNA:                      Przekątna obrazu: 75"                      Wymiary: 170,5 x 102,6 x 11 cm                      Waga: 51 kg                      Matryca: VA                      Podświetlenie: DLED                      Żywotność matrycy: 50 000h                      Technologia matrycy: Zero bonding                      Twardość szkła: 9h                      Grubość szkła: 3,2 mm                      Rozdzielczość: 3840×2160p (4k)                      Współczynnik proporcji: 16:9                      Jasność świecenia: 450 cd/m2                      Kontrast: 5500:1                      HDR: HDR 10                      Kolory wyświetlacza: 8 bitów + FRC                      Czujnik światła otoczenia: Tak                      Czas reakcji wyświetlacza: 6,5 ms                      Kąt widzenia H/V: 178°/178°                      Czujnik dotyku: podczerwień                      Punkty dotyku: 50 punktów                      Narzędzia do pisania: pisak, palec, dłoń                      Pisanie 2 kolory: Tak – dwa pisaki</p>		<p><b>Dodatkowe wyposażenie dla już posiadanego sprzętu: 6. Monitory interaktywne</b></p>

				<p>"Dokładność pisania: &lt; 1 mm (ponad 90% pow.)  Wysokość odczytu pisak: 1,5 mm  Czas reakcji pisania: 3,3 ms  Pamięć ram: 8 GB  Processor: CORTEX A72x4 A53x4  Chipset: RK3576  Pojemność dysku: 256 GB  System operacyjny: ANDROID 14 + Certyfikat Google EDLA  Slot OPS: Tak (12 x 18 x 3 cm)  WIFI: Tak / 6  Bluetooth: Tak/ BT 5.2  ZŁĄCZA/PORTY  Przedni panel: • HDMI 2.0 x 1 • USB (dotykowe) x 1 • USB 3.0 x 2 • Wejście mikrofonu x 1 • USB Typ C x 1 – do 5V/3A 65W  Panel tylny: • USB3.0 (dotykowy) x 1 • USB Typ C x 1 • Wejście HDMI 1/2 x 2 • Wyjście HDMI x 1 • DP x 1 • USB 3.0 x2 • USB 3.0 (Android) x 1 • RS-232 x 1 • słuchawki x 1 • wyjście SPDIF x 1 • audio-VGA x 1 • VGA x 1 • gniazdo OPS x 1 (4K przy 60 Hz) • Wejście sieciowe LAN RJ45/8P8C x 1 • Wyjście sieciowe LAN RJ45/8P8C x 1  Obsługa HDCP (Cyfrowa ochrona treści przed kopiowaniem)  Głośniki: przód 2 x 20 W  Mikrofon: Tak (8 macierzy, 10 m, nagrywanie, redukcja pogłosu)  Podział ekranu: Tak/dowolne 2 aplikacje – nowość  Udostępnianie ekranu: Tak  Obsługiwane pliki: Full  Wbudowany pakiet OFFICE: Tak  Obsługiwane pliki video: Full  "  FUNKCJE TABLICY  Pisanie – rysik, palec dłoń: Tak  Wysokość pisania: 1,5 mm  Czas reakcji (pisanie): 3,3 ms  Funkcje rozpoznawania i zamiana pisania i figur geometrycznych: Tak  Autokształty: Tak  Funkcja notatki: Tak  Gadżety: stoper, minutnik spotlight  Przybory geometryczne: TAK – linijka, ekierka, kątomierz  Podział tablicy: Tak  Zapis aktywnej tablicy: Tak  YOUTUBE w Tablicy: Tak  Własne Wideo w Tablicy: Tak  Wyszukiwanie obrazów: Tak  Powierzchnia ekranu monitora jest matowa, antyodblaskowa.</p>		
2	620007	Statyw z windą i tablicami do monitora interaktywnego 75"	1	<p><b>Statyw z windą do monitora</b> jest perfekcyjnym rozwiązaniem do zmiany wysokości ekranu w pionie. Rama zawiera dwie drustronne tablice suchociężalne oraz półkę na mazaki.  • wym. windy: 92,5 x 105,8 x 15,9 cm • waga windy: 46,5 kg • wym. statywu: 107,5 x 80 x 196 cm • waga statywu: 100 kg • maksymalne obciążenie statywu: 180 kg • 4 kółka o śr. 12,5 mm (w tym 2 z hamulcem)  Obsługa manualna - Bez silnika, bez prądu, bez kabli  Niezawodność - Testowany do 60.000 cykli  Montaż - Łatwy i bezpieczny montaż, na różnych powierzchniach &lt; 30 minut  Przesunięcie ekranu w pionie do 650 mm (25.60")  Stabilność w każdej pozycji</p>		<p><b>Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania, które likwidują bariery ograniczające dostęp do treści nauczania oraz aktywność i uczestnictwo uczniów w zajęciach edukacyjnych, zajęciach rewalidacyjno-wychowawczych lub praktycznej nauce zawodu</b></p>

3	821242	Inteligentna Klasa 30 (Classwise)	1	<p><b>Inteligentna Klasa</b> to unikatowe połączenie materiałów multimedialnych, narzędzi interaktywnych oraz angażujących metod, które wspólnie pozwalają na tworzenie, prowadzenie i mierzenie efektów nowoczesnych lekcji. Nie wymaga dodatkowych kosztownych inwestycji w stanowiska komputerowe czy tablety dla uczniów. Wspiera trend ograniczający wykorzystanie prywatnych telefonów w szkole. Jedyne wymagania to komputer dla nauczyciela podłączony do rzutnika lub tablica interaktywna.</p> <p>Elementy Intelligentnej Klasy</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Biblioteka gotowych lekcji</li> <li>2. Kreator interaktywnych treści</li> <li>3. Classpady: urządzenia dla uczniów</li> <li>4. Analityka wyników nauczania</li> <li>5. Stacja dokująca i centralka sterująca</li> </ol> <p>Zestaw zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• cyfrowe materiały - dostęp do dedykowanej aplikacji z gotowymi lekcjami, kreatorem treści i analityką wyników nauczania;</li> <li>• 30 urządzeń dla uczniów – Classpadów;</li> <li>• stację dokującą (ładującą) Classpady;</li> <li>• centralkę sterującą, umożliwiającą sparowanie aplikacji nauczyciela z Classpadami.</li> </ul>		<p>Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania, które likwidują bariery ograniczające dostęp do treści nauczania oraz aktywność i uczestnictwo uczniów w zajęciach edukacyjnych, zajęciach rewalidacyjno-wychowawczych lub praktycznej nauce zawodu</p>
4	821228	Photon Moduł Sztuczna Inteligencja	2	<p><b>Moduł Sztuczna Inteligencja</b> to zestaw dedykowany edukatorom, którzy chcą przybliżyć swoim uczniom technologię sztucznej inteligencji. Realizując specjalnie zaprojektowane eksperymenty z użyciem robota, będą mieli okazję poznać efekty swojego treningu, przeanalizować znaczenie ilości i jakości danych szkoleniowych dla wytrenowania modelu, zastanowić się nad wykorzystaniem przetestowanej technologii w codziennym życiu.</p> <p>W ramach cyklu 10 zajęć uczniowie dowiedzą się:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• czym jest sztuczna inteligencja,</li> <li>• w jaki sposób działa,</li> <li>• co wpływa na efektywność jej działania,</li> <li>• poznają jej wybrane zastosowania.</li> </ul> <p>Skład zestawu:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• robot Photon EDU,</li> <li>• zestaw scenariuszy zajęć (2 kpl.),</li> <li>• mata edukacyjna,</li> <li>• zestaw akcesoriów,</li> <li>• uchwyt na tablet,</li> <li>• cyfrowe materiały dydaktyczne.</li> </ul>		<p>Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania, które likwidują bariery ograniczające dostęp do treści nauczania oraz aktywność i uczestnictwo uczniów w zajęciach edukacyjnych, zajęciach rewalidacyjno-wychowawczych lub praktycznej nauce zawodu</p>
5	LEGO45622	LEGO® Education Nauki przyrodnicze i ścisłe 11+	12	<p><b>LEGO® Education Nauki przyrodnicze i ścisłe 11+</b> kierowane jest do nauczycieli, którzy pracują z dziećmi w wieku od 11 lat. Interaktywne lekcje rozwijają w uczniach pasję do nauki i zgłębiania naukowych pojęć poprzez ich praktyczne zastosowanie.</p> <p>ZAWARTOŚĆ ZESTAWU:</p> <p>- 40 gotowych lekcji z obszaru przedmiotów ścisłych i przyrodniczych zgodnych z aktualną podstawą programową</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- portal dla nauczycieli</li> <li>- klocki i nie tylko</li> <li>• 424 klocki LEGO®</li> <li>• podwójny silnik</li> <li>• pojedynczy silnik</li> <li>• czujnik kolorów</li> <li>• urządzenie sterujące</li> <li>• trzy karty połączeniowe</li> <li>• instrukcje budowania</li> <li>• kabel USB do ładowania</li> </ul> <p>Jeden zestaw przeznaczony jest do pracy z grupą czterech uczniów. Posiada WCAG.</p>		<p>Dodatkowe wyposażenie dla już posiadanego sprzętu: 3. Roboty</p>

6	031958	Programy multimedialne: Rozwijanie kompetencji emocjonalno-społecznych	1	<p style="text-align: center;"><b>Rozwijanie kompetencji emocjonalno-społecznych to:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• dwa programy, których celem jest wzmocnienie oddziaływań terapeutycznych i profilaktycznych w odniesieniu do dzieci i młodzieży, której dotyczą problemy w zakresie nawiązywania relacji z rówieśnikami i funkcjonowania w różnych sytuacjach społecznych, <ul style="list-style-type: none"> <li>• ćwiczenia multimedialne i scenariusze zajęć adresowane do młodszych i starszych uczniów szkoły podstawowej (6-13 lat), <ul style="list-style-type: none"> <li>• blisko 300 ekranów multimedialnych z interaktywnymi ćwiczeniami,</li> </ul> </li> <li>• ćwiczenia usprawniające umiejętności skutecznego komunikowania się, okazywania empatii, rozwiązywania konfliktów, budowania dobrych relacji z innymi, a także kształcenie sposobów radzenia sobie z problemami związanymi z procesem rozwojowym lub sytuacjami kryzysowymi</li> </ul> </li> <li>• osobne zbiory ćwiczeń dostosowane dla dzieci nieumiejących czytać oraz dla uczniów starszych, w przypadku których zadania zawierają tekst pisany i ćwiczenia bardziej złożone, <ul style="list-style-type: none"> <li>• zestaw materiałów dodatkowych w pudełku, w tym szczegółowy poradnik metodyczny z propozycjami spotkań tematycznych,</li> </ul> </li> </ul> <p>Licencja bezterminowa na łącznie 12 stanowisk: 3 stanowiska online (wymagany dostęp do Internetu) i 3 stanowiska offline (praca bez dostępu do Internetu) – osobno dla każdego z dwóch programów.</p>		<p style="text-align: center;"><b>Zakup: cyfrowych materiałów edukacyjnych lub cyfrowych materiałów ćwiczeniowych</b></p>
7	821224	Photon Moduł Specjalne Potrzeby Edukacyjne (SPE)	1	<p><b>Photon™ dla Specjalnych Potrzeb Edukacyjnych (SPE)</b> - zestaw przeznaczony do pracy z uczniami ze spektrum autyzmu oraz z zaburzeniami emocjonalnymi i społecznymi obejmuje 50 ćwiczeń do wykorzystania podczas terapii pedagogicznej oraz zajęć rewalidacyjnych. Przeznaczone dla dzieci w wieku przedszkolnym, uczniów edukacji wczesnoszkolnej oraz klas 4–6. Obejmuje zarówno propozycje pracy indywidualnej, jak i grupowej.</p> <p>Zbiór 50 ćwiczeń wykorzystujących robota Photon™ pogrupowane w następujące zestawy:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 20 ćwiczeń doskonalących kompetencje społeczno – emocjonalne</li> <li>• 30 ćwiczeń dla dzieci ze spektrum autyzmu</li> </ul> <p>Ćwiczenia dla dzieci ze spektrum autyzmu pogrupowane zostały w trzech obszarach: komunikacja, obszar poznawczy, obszar społeczny.</p> <p style="text-align: center;">Skład zestawu:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• robot Photon EDU,</li> <li>• zestaw scenariuszy zajęć (50 szt.),</li> <li>• maty edukacyjne (2 szt.),</li> <li>• zestawy fiszek (5 kpl.),</li> <li>• cyfrowe materiały dydaktyczne.</li> </ul>		<p style="text-align: center;"><b>Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania, które likwidują bariery ograniczające dostęp do treści nauczania oraz aktywność i uczestnictwo uczniów w zajęciach edukacyjnych, zajęciach rewalidacyjno-wychowawczych lub praktycznej nauce zawodu</b></p>