

CYFROWY UCZEŃ 2026



Cyfrowy Uczeń – szkoła podstawowa – pakiet kompleksowy




Cel: Wsparcie nauczyciela w prowadzeniu interdyscyplinarnych i projektowych zajęć z wykorzystaniem technologii cyfrowych, VR, robotyki i narzędzi STEAM.

Wartość brutto pakietu: **93 750 PLN**

Oszczędność
4603,90 zł

Kod: ZEST6343

Lp.	Kod towaru	Nazwa towaru	Ilość	Opis produktu	Zdjęcie	Proponowana kategoria we wniosku
1	585037-OVAT	Monitor interaktywny insGraf DIGITAL EduSpace 65	1	<p>Najnowocześniejszy monitor interaktywny zaprojektowany specjalnie z myślą o placówkach edukacyjnych i cyfrowej transformacji szkoły. Łączy w sobie zaawansowane technologie, łatwość obsługi i funkcjonalności, które wspierają zarówno nauczycieli, jak i uczniów. Wyposażony w system operacyjny Android 14 z certyfikatem Google EDLA (Enterprise Device Licensing Agreement), zapewnia pełną integrację z ekosystemem Google, oferując dostęp do Google for Education oraz sklepu Google Play. To innowacyjne rozwiązanie gwarantuje szkołom nieograniczone możliwości edukacyjne oraz najwyższy poziom bezpieczeństwa.</p> <p>Co daje certyfikat Google EDLA Certyfikat EDLA to potwierdzenie zgodności urządzenia z rygorystycznymi standardami Google, dzięki czemu monitor jest w pełni bezpieczny, wydajny i kompatybilny. EDLA umożliwia regularne aktualizacje systemu, zapewniając jego stabilność i nowoczesność. Dzięki integracji z Google Play nauczyciele mogą korzystać z tysięcy aplikacji edukacyjnych, takich jak narzędzia do nauki matematyki, języków obcych czy programowania, które wzbogacają lekcje o interaktywne treści. Ponadto pełna integracja z Google Workspace for Education (Classroom, Meet, Drive, Docs) usprawnia współpracę i organizację pracy zarówno w klasie, jak i w trybie zdalnym.</p> <p>Najważniejsze nowości i zalety:</p> <ol style="list-style-type: none"> System Android 14 z certyfikatem Google EDLA: <ul style="list-style-type: none"> Pełna integracja z Google Workspace for Education. <ul style="list-style-type: none"> Nieograniczony dostęp do sklepu Google Play. Regularne aktualizacje i zgodność z najnowszymi technologiami. Generatywna sztuczna inteligencja Google Gemini: <ul style="list-style-type: none"> Pomoc w tworzeniu materiałów dydaktycznych. Zaawansowany asystent wspierający nauczyciela i ucznia w procesie edukacji. Źródło inspiracji, zwiększenie produktywności, zaangażowanie ucznia w proces uczenia. Ułatwienia dostępu - nauka bez barier: <p>Monitor insGraf DIGITAL EduSpace został wyposażony w skrótowy ułatwień dostępu, które zostały stworzone z myślą o uczniach ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi (SPE), wszystko dostępne wprost na ekranie w pasku ułatwień dostępu:</p> <ul style="list-style-type: none"> Powiększanie tekstu - umożliwia lepsze zrozumienie treści osobom z problemami ze wzrokiem. Odwroćcie kolorów - ułatwia korzystanie z urządzenia uczniom z dysfunkcją wzroku lub trudnościami w odróżnianiu 		<p>Proponowana kategoria we wniosku</p> <p>Dodatkowe wyposażenie dla już posiadanego sprzętu: 6. Monitory interaktywne</p>

kolorów.

- Duży wskaźnik - poprawia widoczność kursora, wspierając uczniów z trudnościami w koordynacji ruchowej.
 - Czytanie zawartości ekranu - funkcja lektora pomaga osobom niewidomym lub z dysleksją w przyswajaniu treści.
- Te rozwiązania sprawiają, że monitor jest w pełni dostosowany do potrzeb uczniów z specjalnymi potrzebami edukacyjnymi (SPE), wspierając integrację i równe szanse w edukacji.

4. Moduł NFC - szybkie i bezpieczne logowanie. Dzięki tej technologii nauczyciele mogą błyskawicznie uzyskać dostęp do swoich kont, eliminując konieczność wpisywania haseł. To rozwiązanie zwiększa wygodę oraz chroni przed nieautoryzowanym dostępem.

5. Zewnętrzna kamera AI:

- Tryb panoramiczny
- Lokalizowanie uczestników i automatyczne kadrowanie
- Lokalizacja dźwięku

Kamera do zakupienia osobno (585040).

6. Teraz 50 punktów dotyku, umożliwiającą jednoczesną pracę wielu osób

7. Bezprzewodowa komunikacja z EShare Pro:

- Wbudowane oprogramowanie EShare Pro w cenie monitora.
- Bezprzewodowe przesyłanie treści z urządzeń uczniów i nauczycieli.
- Wsparcie dla współpracy między różnymi platformami.

8. Niezależne dzielenie ekranu:

Choć funkcja podziału ekranu pojawiała się już w niektórych monitorach, insGraf DIGITAL EduSpace wyróżnia się płynnością działania i pełną swobodą w wyborze aplikacji, co czyni go wyjątkowo przydatnym w edukacji.

- Podział ekranu na dwie części
- Jednoczesne uruchamianie dowolnych aplikacji
- Regulowana szerokość podzielonych części

Nowe funkcje Whiteboard - jeszcze więcej możliwości w nauczaniu

Zaawansowana aplikacja Whiteboard wprowadza innowacyjne funkcje, które sprawdzą się zarówno podczas lekcji matematyki, muzyki, jak i innych przedmiotów:

- Rozpoznawanie pisma ręcznego - automatyczne konwertowanie ręcznie napisanych notatek na tekst cyfrowy.
- Diagramy i mapy myśli - narzędzia wspierające wizualne przedstawianie informacji i organizację pracy - tworzenie diagramów i map myśli.

Dlatego warto wybrać insGraf DIGITAL EduSpace



Monitor insGraf DIGITAL EduSpace to idealne rozwiązanie dla nowoczesnych szkół, które chcą wprowadzić edukację na wyższy poziom. Dzięki zaawansowanym funkcjom, integracji z Google Workspace i wsparciu generatywnej sztucznej inteligencji, monitor zapewnia nauczycielom więcej możliwości, oszczędzając czas i angażując uczniów w aktywne uczestnictwo w lekcjach.

Postaw na insGraf DIGITAL EduSpace i odkryj nowy wymiar edukacji!




Google EDLA (Enterprise Device Licensing Agreement) to certyfikat, który gwarantuje, że urządzenie spełnia najwyższe standardy Google w zakresie bezpieczeństwa, wydajności i kompatybilności. Certyfikowane monitory, takie jak insGraf DIGITAL EduSpace, zapewniają pełen dostęp do Google Workspace for Education, umożliwiając korzystanie z takich narzędzi jak Google Classroom, Google Meet, Docs, Sheets czy Slides. Dzięki temu nauczyciele mogą z łatwością planować lekcje, prowadzić wideokonferencje, zarządzać zadaniami domowymi i monitorować postępy uczniów w jednym, spójnym ekosystemie. Certyfikat EDLA oznacza również regularne aktualizacje oprogramowania, zapewniające ciągłe wsparcie dla nowych funkcji i ochronę przed zagrożeniami cybernetycznymi. Google Workspace for Education to nie tylko narzędzia organizacyjne, ale również platforma wspierająca kreatywność i współpracę, co pozwala uczniom rozwijać umiejętności XXI wieku, takie jak komunikacja, krytyczne myślenie i współpraca w grupie.


SPECYFIKACJA TECHNICZNA:

Przekątna obrazu: 65", Wymiary: 148 x 92 x 11 cm, Waga: 37 kg, Matryca: VA, Podświetlenie: DLED, Żywotność matrycy: 50 000h, Technologia matrycy: Zero bonding, Twardość szkła: 9h, Grubość szkła: 3,2 mm, Rozdzielczość: 3840 x 2160 (4k), Współczynnik proporcji: 16:9, Jasność świecenia: 450 cd/m², Kontrast: 5000:1, HDR: HDR 10, Kolory wyświetlacza: 8 bitów + FRC, Czujnik światła otoczenia: Tak, Czas reakcji wyświetlacza: 6,5 ms, Kąt widzenia H/V: 178°/178°, Czujnik dotyku: podczernerień, Punkty dotyku: 50 punktów, Narzędzia do pisania: pisak, palec, dłoń, Pisanie 2 kolory: Tak - dwa pisaki, Dokładność pisania: < 1 mm (ponad 90% pow.), Wysokość odczytu pisak: 1,5 mm, Czas reakcji pisania: 3,3 ms, Pamięć ram: 8 GB, Procesor: CORTEX A72x4 A53x4, Chipset: RK3576, Pojemność dysku: 256 GB, System operacyjny: ANDROID 14 + Certyfikat Google EDLA, Slot OPS: Tak (12 x 18 x 3 cm), WIFI: Tak / 6, Bluetooth: Tak/ BT 5.2

				<p style="text-align: center;">ZŁĄCZA/PORTY</p> <p>Przedni panel: • HDMI 2.0 x 1 • USB (dotykowe) x 1 • USB 3.0 x 2 • Wejście mikrofonu x 1 • USB Typ C x 1 - do 5V/3A 65W Panel tylny: • USB3.0 (dotykowy) x 1 • USB Typ C x 1 • Wejście HDMI 1/2 x 2 • Wyjście HDMI x 1 • DP x 1 • USB 3.0 x 2 • USB 3.0 (Android) x 1 • RS-232 x 1 • słuchawki x 1 • wyjście SPDIF x 1 • audio-VGA x 1 • VGA x 1 • gniazdo OPS x 1 (4K przy 60 Hz) • Wejście sieciowe LAN RJ45/8P8C x 1 • Wyjście sieciowe LAN RJ45/8P8C x 1</p> <p>Obsługa HDCP (Cyfrowa ochrona treści przed kopiowaniem), Głośniki: przód 2 x 20 W, Mikrofon: Tak (8 macierzy, 10 m, nagrywanie, redukcja pogłosu), Podział ekranu: Tak/dowolne 2 aplikacje – nowość, Udostępnianie ekranu: Tak, Obsługiwane pliki: Full, Wbudowany pakiet OFFICE: Tak, Obsługiwane pliki video: Full</p> <p style="text-align: center;">FUNKCJE TABLICY</p> <p>Pisanie - rysik, palec dłoń: Tak, Wysokość pisania: 1,5 mm, Czas reakcji (pisanie): 3,3 ms, Funkcje rozpoznawania i zamiana pisania i figur geometrycznych: Tak, Autokształty: Tak, Funkcja notatki: Tak, Gadzety: stoper, minutnik spotlight, Przybory geometryczne: TAK - linijka, ekierka, kątomierz, Podział tablicy: Tak, Zapis aktywnej tablicy: Tak, YOUTUBE w Tablicy: Tak, Własne Wideo w Tablicy: Tak, Wyszukiwanie obrazów: Tak, Powierzchnia ekranu monitora jest matowa, antyodbłaskowa. Zawartość: pilot, 1 szt., pisak, 2 szt., przewód zasilający 3 m, 1 szt., przewód USB-C 65W dł - 2 m, 1 szt., przewód USB 2.0 A-B - 3 m, 1 szt., przewód HDMI 2.0 dł - 3 m, 1 szt., wym. 148 x 11 x 92 cm</p>		
2	585104	Podstawa mobilna do monitorów interaktywnych	1	<p>Kolor czarny. Możliwość zamontowania monitora na 3 wysokościach: 138, 147 i 156 cm. Podstawa pasuje do monitorów 65" i 75".</p>		Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania, które likwidują bariery ograniczające dostęp do treści nauczania oraz aktywność i uczestnictwo uczniów w zajęciach edukacyjnych, zajęciach rewalidacyjno-wychowawczych lub praktycznej nauce zawodu
3	ZEST6305	Laptop HP ProBook 465 G11 512GB i mysz bezprzewodowa	1	<p style="text-align: center;">Laptop HP ProBook 465 G11 512GB</p> <p>Laptop, który oferuje wydajność, wielowarstwowe zabezpieczenia oraz wytrzymałość w konstrukcji, którą można łatwo rozbudować. Dzięki najnowszemu procesorowi AMD i baterii o długiej żywotności, komputer jest doskonale przystosowany do długich, wymagających zadań.</p> <p>System operacyjny: Windows 11 EDU Rodzaj procesora: Procesor AMD Ryzen™ 5 Procesor: Procesor AMD Ryzen™ 5 7535U (maks. 4,5 GHz w trybie Boost, 16 MB pamięci podręcznej L3, 6 rdzeni, 12 wątków) Pamięć: 16 GB pamięci DDR5-4800 MT/s (1 x 16 GB) Gniazda pamięci: 2 gniazda SODIMM Dysk: 512 GB</p> <p>Karta graficzna (zintegrowana): Karta graficzna AMD Radeon™ 660M Wyświetlacz: Ekran WUXGA (1920 x 1200) IPS o przekątnej 40,6 cm (16"), z powłoką antyrefleksyjną, 300 nitów, 45% NTSC Rozmiar wyświetlacza (przekątna) 40,6 cm (16") Rozmiar wyświetlacza (przekątna) 16"</p> <p>Karta dźwiękowa: Dźwięk od Poly Studio, dwa głośniki stereo z oddzielnymi wzmacniaczami, wbudowany układ dwóch mikrofonów</p> <p>Klawiatura: Odporna na zalanie klawiatura z opcjonalnym podświetleniem i klawiszami DuraKey Urządzenie wskazujące: Clickpad z obsługą gestów wielopunktowych</p> <p>Porty: 2 porty USB-C® o przepustowości 10 Gb/s (zasilanie przez USB, DisplayPort™ 1.4); 1 port USB-A o przepustowości 5 Gb/s (zasilanie z USB); 1 port USB-A o przepustowości 5 Gb/s (z funkcją ładowania); 1 port HDMI 2.1; 1 gniazdo combo jack (słuchawki/mikrofon) stereo; 1 gniazdo RJ-45 (Przewód HDMI jest sprzedawany osobno)</p> <p>Karta sieci bezprzewodowej MediaTek Wi-Fi 6E RZ616 (2x2) z modulem Bluetooth® 5.3 Zasilanie: Zasilacz USB Type-C™ 65 W Typ akumulatora: 3-ogniowy akumulator litowo-jonowy HP Long Life, 56 Wh</p>		Doposażenie szkoły w sprzęt komputerowy: 3. Laptopy

				<p align="center">ESPERANZA OPTYCZNA MYSZ BEZPRZEWODOWA 3D ANTARES CZARNA</p> <p>Bezprzewodowa myszka optyczna przeznaczona do komputerów stacjonarnych i notebooków. Posiada funkcjonalny, łatwy w transporcie z laptopem, oszczędzający miejsce, trudny do przypadkowego uszkodzenia odbiornik Nano. Cicha rolka przewijania oraz specjalna powłoka gumowa na elementach stykających się z dłonią zapewniają niezwykle wysoki komfort pracy i sprawiają, że myszka jest miła w dotyku. Delikatna poświata płynąca z okienka znajdującego się nad rolką ułatwia pracę w ciemności i jednocześnie nie razi w oczy. Dzięki ergonomicznemu kształtowi myszka idealnie leży w dłoni i nie powoduje zmęczenia w czasie pracy.</p> <p align="center">Dane techniczne: Interfejs: 2.4GHz Rozdzielczość DPI/CPI: 1000 Sensor: Optyczny Ilość przycisków: 3 Zasięg pracy: aż do 10m</p>		
4	031700	Mobilna szafka na laptopy 10 szt.	1	<p align="center">Metalowe szafki mobilne do przechowywania jednocześnie od 10 do 30 laptopów, z możliwością doładowania baterii. Wewnątrz korpusu metalowego szafki jest zamontowana listwa, która zawiera gniazda elektryczne do podłączenia ładowarek laptopów. Drzwi są zabezpieczone zamkiem kluczowym. Mobilne, łatwe do przemieszczania i bezpieczne. Kabel przyłączeniowy w zestawie (dł. 3 m).</p> <ul style="list-style-type: none"> • 10 miejsc o wym. 9,6 x 34 x 47 cm na laptopy 17" 		<p>Dodatkowe wyposażenie dla już posiadanego sprzętu: 1. Szafki do przechowywania sprzętu</p>
5	031465	Zestaw: 6 x Gogle VR PICO NEO 3 z walizką ładującą	1	<p align="center">Zestaw edukacyjny VR – 6 x gogle PICO NEO 3 z systemem zarządzania i walizką Universal Alu Case</p> <p>Nowoczesny zestaw VR przeznaczony do prowadzenia zajęć dydaktycznych w szkołach, umożliwiający realizację lekcji w wirtualnej rzeczywistości z pełną kontrolą nauczyciela nad treściami wyświetlanymi w goglach uczniów.</p> <p align="center">W zestawie:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Gogle VR PICO NEO 3 – 6 sztuk Autonomiczne gogle VR klasy edukacyjnej, niewymagające komputera ani smartfona. 2. 12 x kontrolerów (po 2 do każdego gogli). 3. PICO Business Suite – licencja bezterminowa 4. Walizka transportowa z funkcją ładowania – Universal Alu Case <p>Solidna, aluminiowa walizka transportowa, mieści 6 zestawów gogli VR wraz z kontrolerami, zapewnia bardzo wysoki poziom ochrony sprzętu dzięki aluminiowej konstrukcji i dopasowanej piance, umożliwia integrację systemu ładowania wszystkich urządzeń jednocześnie, idealna do przechowywania, transportu oraz organizacji pracy w szkolnej pracowni VR.</p>		<p>Dodatkowe wyposażenie dla już posiadanego sprzętu: 5. Wirtualna i rozszerzona rzeczywistość</p>

6	821226	Photon Moduł Robotyka i kodowanie	6	<p>Moduł Robotyka i Kodowanie jest odpowiedzią na potrzebę stworzenia uniwersalnej pomocy dydaktycznej, która wesprze nauczycieli informatyki w kształtowaniu kompetencji z zakresu STREAM</p> <p>Zestaw stanowi kompletne narzędzie dydaktyczne i jest gotowy do działania od razu po wyjęciu z pudełka. W zależności od potrzeb można go łatwo rozbudować o kolejne roboty Photon i mikrokontrolery micro:bit.</p> <p>Skład zestawu:</p> <ul style="list-style-type: none"> • robot Photon EDU (2 szt.), • dostęp do zestawu scenariuszy zajęć (16 szt.), • adapter USB Photon Magic Dongle (2 szt.), <ul style="list-style-type: none"> • BBC micro:bit v2 (2 szt.), • uchwyt na micro:bit (2 szt.), <ul style="list-style-type: none"> • kable zasilające, • akcesoria. 		<p>Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania, które likwidują bariery ograniczające dostęp do treści nauczania oraz aktywność i uczestnictwo uczniów w zajęciach edukacyjnych, zajęciach rewalidacyjno-wychowawczych lub praktycznej nauce zawodu</p>
7	199360	Cztery pory roku. Zestaw STEAM	1	<p>Edukacyjny zestaw STEAM z zakresu przyrody został opracowany z myślą o nauczycielach przedszkolnych i wczesnoszkolnych oraz dzieciach w wieku 5-9 lat. Obejmuje 10 tematów, a każdy z nich podzielony jest na proste doświadczenia, które można wykonać za pomocą narzędzi zawartych w zestawie oraz samodzielnie znalezionych (np. podczas wspólnego spaceru z dziećmi) materiałów, takich jak liście, nasiona czy różne rodzaje gleby.</p> <p>Zestaw obejmujący:</p> <ul style="list-style-type: none"> • propozycje 10 rozbudowanych scenariuszy zaprezentowanych w formie kart doświadczeń, • większość sprzętu i niezbędnych materiałów do wykonania zaproponowanych doświadczeń, • aplikację zawierającą grę memo z rysunkami elementów doświadczeń oraz grę polegającą na dopasowaniu nasion do odpowiednich roślin, <ul style="list-style-type: none"> • grę memo z ilustracjami elementów doświadczeń w wersji papierowej, • materiał metodyczny dla nauczycieli ze wskazówkami dotyczącymi eksperymentowania z uczniami, <ul style="list-style-type: none"> • bajkę opowiadającą o tym, czym jest eksperyment. <p>10 tematów z prostymi doświadczeniami:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ZAGUBIONA FASOLA 2. LIŚĆ PEŁEN BARWNIKÓW 3. GLEBOWE SEKRETY 4. BARWY ŚWIATŁA 5. NAPIĘCIE W WODZIE 6. DMUCHAWCE LATAWCE 7. CHMURA W BUTELCE 8. (NIE)STABILNA ZIMA 9. ZATRZYMAJ ZIMNO 10. ELEKTRYZUJĄCA ZIMA 		<p>Zakup: 2. cyfrowych materiałów edukacyjnych lub cyfrowych materiałów ćwiczeniowych</p>
8	031882	Program multimedialny: Trening umiejętności społecznych (TUS) mTalent	1	<p>Zestaw ćwiczeń interaktywnych i materiałów dodatkowych (wraz z obudową merytoryczno-metodyczną) wspierających organizację atrakcyjnych zajęć z zakresu treningu umiejętności społecznych.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ponad 800 ekranów multimedialnych, baza kart pracy, przewodnik metodyczny i zestaw autorskich pomocy TUS. • Zestaw scenariuszy zajęć dla dwóch grup wiekowych na cały rok szkolny (3 pełne sesje spotkań TUS w ciągu roku). <ul style="list-style-type: none"> • Bogata baza autorskich narzędzi dla trenerów pozwalających na atrakcyjne zaplanowanie każdego zajęcia. • Dla psychologów, pedagogów, pedagogów specjalnych, trenerów umiejętności społecznych, nauczycieli i wychowawców prowadzących zajęcia wspierające rozwój kompetencji społecznych i życiowych. <p>Dodatkowe informacje:</p> <ul style="list-style-type: none"> • licencja bezterminowa na 9 stanowisk (3 online i 6 offline), • dostęp do centrum wsparcia technicznego i szkoleniowego mTalent, • bezpłatne aktualizacje programu. 		<p>Zakup: 2. cyfrowych materiałów edukacyjnych lub cyfrowych materiałów ćwiczeniowych</p>

9	821242	Inteligentna Klasa 30 (Classwise)	1	<p>Inteligentna Klasa to unikatowe połączenie materiałów multimedialnych, narzędzi interaktywnych oraz angażujących metod, które wspólnie pozwalają na tworzenie, prowadzenie i mierzenie efektów nowoczesnych lekcji. Nie wymaga dodatkowych kosztownych inwestycji w stanowiska komputerowe czy tablety dla uczniów. Wspiera trend ograniczający wykorzystanie prywatnych telefonów w szkole. Jedyne wymagania to komputer dla nauczyciela podłączony do rzutnika lub tablica interaktywna.</p> <p>Elementy Inteligentnej Klasy</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Biblioteka gotowych lekcji 2. Kreator interaktywnych treści 3. Classpady: urządzenia dla uczniów 4. Analityka wyników nauczania 5. Stacja dokująca i centralka sterująca <p>Zestaw zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> • cyfrowe materiały - dostęp do dedykowanej aplikacji z gotowymi lekcjami, kreatorem treści i analityką wyników nauczania; <ul style="list-style-type: none"> • 30 urządzeń dla uczniów – Classpadów; • stację dokującą (ładującą) Classpady; • centralkę sterującą, umożliwiającą sparowanie aplikacji nauczyciela z Classpadami. 		<p>Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania, które likwidują bariery ograniczające dostęp do treści nauczania oraz aktywność i uczestnictwo uczniów w zajęciach edukacyjnych, zajęciach rewalidacyjno-wychowawczych lub praktycznej nauce zawodu</p>
---	--------	--------------------------------------	---	--	---	---