CYFROWY UCZEŃ 2026

Cyfrowy Uczeń – szkoła ponadpodstawowa – pakiet rozszerzony

Cel: Stworzenie nowoczesnego zaplecza dydaktycznego do nauki robotyki, kodowania i pracy projektowej, wspierającego rozwój kompetencji technicznych, analitycznych i STEAM u uczniów.

Wartość brutto pakietu: 56 250 PLN

Oszczędność 4119,20 zł

Kod: ZEST6345

Lp.	Kod towaru	Nazwa towaru	Ilość	Opis produktu	Zdjęcie	Proponowana kategoria we wniosku
1	585037-0VAT	Monitor interaktywny insGraf DIGITAL EduSpace 65	2	**Najnowocześniejszy monitor interaktywny zaprojektowany** specjalnie z myślą o placówkach edukacyjnych i cyfrowej transformacji szkoły. Łączy w sobie zaawansowane technologie, łatwość obsługi i funkcjonalności, które wspierają zarówno nauczycieli, jak i uczniów. Wyposażony w system operacyjny Android 14 z certyfikatem Google EDLA (Enterprise Device Licensing Agreement), zapewnia pełną integrację z ekosystemem Google, oferując dostęp do Google for Education oraz sklepu Google Play. To innowacyjne rozwiązanie gwarantuje szkołom nieograniczone możliwości edukacyjne oraz najwyższy poziom bezpieczeństwa. Co daje certyfikat Google EDLA Certyfikat EDLA to potwierdzenie zgodności urządzenia z rygorystycznymi standardami Google, dzięki czemu monitor jest w pełni bezpieczny, wydajny i kompatybilny. EDLA umożliwia regularne aktualizacje systemu, zapewniając jego stabilność i nowoczesność. Dzięki integracji z Google Play nauczyciele mogą korzystać z tysięcy aplikacji edukacyjnych, takich jak narzędzia do nauki matematyki, języków obcych czy programowania, które wzbogacają lekcje o interaktywne treści. Ponadto pełna integracja z Google Workspace for Education (Classroom, Meet, Drive, Docs) usprawnia współpracę i organizację pracy zarówno w klasie, jak i w trybie zdalnym. Najważniejsze nowości i zalety: 1. System Android 14 z certyfikatem Google EDLA: • Pełna integracja z Google Workspace for Education. • Nieograniczony dostęp do sklepu Google Play. • Regularne aktualizacje i zgodność z najnowszymi technologiami. 2. Generatywna sztuczna inteligencja Google Gemini: • Pomoc w tworzeniu materiałów dydaktycznych. • Zaawansowany asystent wspierający nauczyciela i ucznia w procesie edukacji. • Źródło inspiracji, zwiększenie produktywności, zaangażowanie ucznia w proces uczenia. 3. Ułatwienia dostępu - nauka bez barier: Monitor insGraf DIGITAL EduSpace został wyposażony w skróty ułatwień dostępu, które zostały stworzone z myślą o uczniach ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi (SPE), wszystko dostępne wprost na ekranie w pasku ułatwień dostępu: • Powiększanie tekstu - umożliwia lepsze zrozumienie treści osobom z problemami ze wzrokiem. • Odwrócenie kolorów - ułatwia korzystanie z urządzenia uczniom z dysfunkcją wzroku lub trudnościami w odróżnianiu		**Dodatkowe wyposażenie dla już posiadanego sprzętu: 6. Monitory interaktywne**

kolorów.

- Duży wskaźnik - poprawia widoczność kursora, wspierając uczniów z trudnościami w koordynacji ruchowej.
- Czytanie zawartości ekranu - funkcja lektora pomaga osobom niewidomym lub z dysleksją w przyswajaniu treści.

Te rozwiązania sprawiają, że monitor jest w pełni dostosowany do potrzeb uczniów z specjalnymi potrzebami edukacyjnymi (SPE), wspierając integrację i równe szanse w edukacji.

4. Moduł NFC - szybkie i bezpieczne logowanie. Dzięki tej technologii nauczyciele mogą błyskawicznie uzyskać dostęp do swoich kont, eliminując konieczność wpisywania haseł. To rozwiązanie zwiększa wygodę oraz chroni przed nieautoryzowanym dostępem.

5. Zewnętrzna kamera AI:

- Tryb panoramiczny
- Lokalizowanie uczestników i automatyczne kadrowanie
- Lokalizacja dźwięku

Kamera do zakupienia osobno (585040).

6. Teraz 50 punktów dotyku, umożliwiających jednoczesną pracę wielu osób

7. Bezprzewodowa komunikacja z EShare Pro:

- Wbudowane oprogramowanie EShare Pro w cenie monitora.
- Bezprzewodowe przesyłanie treści z urządzeń uczniów i nauczycieli.
- Wsparcie dla współpracy między różnymi platformami.

8. Niezależne dzielenie ekranu:

Choć funkcja podziału ekranu pojawiała się już w niektórych monitorach, insGraf DIGITAL EduSpace wyróżnia się płynnością działania i pełną swobodą w wyborze aplikacji, co czyni go wyjątkowo przydatnym w edukacji.

- Podział ekranu na dwie części
- Jednoczesne uruchamianie dowolnych aplikacji
- Regulowana szerokość podzielonych części

Nowe funkcje Whiteboard - jeszcze więcej możliwości w nauczaniu

Zaawansowana aplikacja Whiteboard wprowadza innowacyjne funkcje, które sprawdzą się zarówno podczas lekcji matematyki, muzyki, jak i innych przedmiotów:

- Rozpoznawanie pisma ręcznego - automatyczne konwertowanie ręcznie napisanych notatek na tekst cyfrowy.
- Diagramy i mapy myśli - narzędzia wspierające wizualne przedstawianie informacji i organizację pracy - tworzenie diagramów i map myśli.

Dlaczego warto wybrać insGraf DIGITAL EduSpace

Monitor insGraf DIGITAL EduSpace to idealne rozwiązanie dla nowoczesnych szkół, które chcą wprowadzić edukację na wyższy poziom. Dzięki zaawansowanym funkcjom, integracji z Google Workspace i wsparciu generatywnej sztucznej inteligencji, monitor zapewnia nauczycielom więcej możliwości, oszczędzając czas i angażując uczniów w aktywne uczestnictwo w lekcjach.

Postaw na insGraf DIGITAL EduSpace i odkryj nowy wymiar edukacji!

Google EDLA (Enterprise Device Licensing Agreement) to certyfikat, który gwarantuje, że urządzenie spełnia najwyższe standardy Google w zakresie bezpieczeństwa, wydajności i kompatybilności. Certyfikowane monitory, takie jak insGraf DIGITAL EduSpace, zapewniają pełen dostęp do Google Workspace for Education, umożliwiając korzystanie z takich narzędzi jak Google Classroom, Google Meet, Docs, Sheets czy Slides. Dzięki temu nauczyciele mogą z łatwością planować lekcje, prowadzić wideokonferencje, zarządzać zadaniami domowymi i monitorować postępy uczniów w jednym, spójnym ekosystemie. Certyfikat EDLA oznacza również regularne aktualizacje oprogramowania, zapewniające ciągłe wsparcie dla nowych funkcji i ochronę przed zagrożeniami cybernetycznymi. Google Workspace for Education to nie tylko narzędzia organizacyjne, ale również platforma wspierająca kreatywność i współpracę, co pozwala uczniom rozwijać umiejętności XXI wieku, takie jak komunikacja, krytyczne myślenie i współpraca w grupie.

SPECYFIKACJA TECHNICZNA:

Przekątna obrazu: 65'', Wymiary: 148 x 92 x 11 cm, Waga: 37 kg, Matryca: VA, Podświetlenie: DLED, Żywotność matrycy: 50 000h, Technologia matrycy: Zero bonding, Twardość szkła: 9h, Grubość szkła: 3,2 mm, Rozdzielczość: 3840 × 2160 (4k), Współczynnik proporcji: 16:9, Jasność świecenia: 450 cd/m2, Kontrast: 5000:1 , HDR: HDR 10, Kolory wyświetlacza: 8 bitów + FRC, Czujnik światła otoczenia: Tak, Czas rekcji wyświetlacza: 6,5 ms, Kąt widzenia H/V: 178°/178°, Czujnik dotyku: podczerwień, Punkty dotyku: 50 punktów, Narzędzia do pisania: pisak, palec, dłoń, Pisanie 2 kolory: Tak - dwa pisaki, Dokładnośc pisania: < 1 mm (ponad 90% pow.), Wysokość odczytu pisak: 1,5 mm, Czas reakcji pisania: 3,3 ms, Pamięć ram: 8 GB, Procesor: CORTEX A72x4 A53x4, Chipset: RK3576, Pojemność dysku: 256 GB, System operacyjny: ANDROID 14 + Certyfikat Google EDLA, Slot OPS: Tak (12 x 18 x 3 cm), WIFI: Tak / 6, Bluetooth: Tak/ BT 5.2

				ZŁĄCZA/PORTY Przedni panel: • HDMI 2.0 x 1 • USB (dotykowe) x 1 • USB 3.0 x 2 • Wejście mikrofonu x 1 • USB Typ C x 1 - do 5V/3A 65W Panel tylny: • USB3.0 (dotykowy) x 1 • USB Typ C x 1 • Wejście HDMI 1/2 x 2 • Wyjście HDMI x 1 • DP x 1 • USB 3.0 x2 • USB 3.0 (Android) x 1 • RS-232 x 1 • słuchawki x 1 • wyjście SPDIF x 1 • audio-VGA x 1 • VGA x 1 • gniazdo OPS x 1 (4K przy 60 Hz) • Wejście sieciowe LAN RJ45/8P8C x 1 • Wyjście sieciowe LAN RJ45/8P8C x 1 Obsługa HDCP (Cyfrowa ochrona treści przed kopiowanie), Głośniki: przód 2 x 20 W, Mikrofon: Tak (8 macierzy, 10 m, nagrywanie, redukcja pogłosu), Podział ekranu: Tak/dowolne 2 aplikacje – nowość, Udostępnianie ekranu: Tak, Obsługiwane pliki: Full, Wbudowany pakiet OFFICE: Tak, Obsługiwane pliki video: Full FUNKCJE TABLICY Pisanie - rysik, palec dłoń: Tak, Wysokość pisania: 1,5 mm, Czas reakcji (pisanie): 3,3 ms, Funkcje rozpoznawania i zamiana pisania i figur geometrycznych: Tak, Autokształty: Tak, Funkcja notatki: Tak, Gadzety: stoper, minutnik spotlight, Przybory geometryczne: TAK - linijka, ekierka, kątomierz, Podział tablicy: Tak, Zapis aktywnej tablicy: Tak, YOUTUBE w Tablicy: Tak, Własne Wideo w Tablicy: Tak, Wyszukiwanie obrazów: Tak, Powierzchnia ekranu monitora jest matowa, antyodblaskowa. Zawartość: pilot, 1 szt., pisak, 2 szt., przewód zasilający 3 m, 1 szt., przewód USB-C 65W dł - 2 m, 1 szt., przewód USB 2.0 A-B - 3 m, 1 szt., przewód HDMI 2.0 dł - 3 m, 1 szt., wym. 148 x 11 x 92 cm		
2	585104	Podstawa mobilna do monitorów interaktywnych	2	Kolor czarny. Możliwość zamontowania monitora na 3 wysokościach: 138, 147 i 156 cm. Podstawa pasuje do monitorów 65" i 75''.		**Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania, które likwidują bariery ograniczające dostęp do treści nauczania oraz aktywność i uczestnictwo uczniów w zajęciach edukacyjnych, zajęciach rewalidacyjno-wychowawczych lub praktycznej nauce zawodu**
3	ZEST6379	Laptop Lenovo Thinkbook 16 G8 Intel Core U5 225U 16GB 512GB Win11 Pro i mysz bezprzewodowa	2	**Laptop Lenovo Thinkbook 16 G8 Intel Core U5 225U 16GB 512GB Win11 Pro** Specyfikacja techniczna: • procesor: Intel® Core® Ultra 5 225U, 12 rdzeni / 14 wątków, • grafika: zintegrowana karta graficzna Intel® Graphics, • chipset: Intel® SoC, • pamięć RAM: 1 x 16 GB UDIMM DDR5- 5600, • gniazda pamięci: dwa gniazda DDR5 SO-DIMM, obsługa trybu dwukanałowego, • pamięć masowa: 512 GB M.2 2242 SSD PCIe® NVMe® 4.0 x 4, • układ audio: Wysokiej rozdzielczości dźwięk (HD Audio), kodek Realtek® (ALC3287), • głośniki: Głośniki stereo, 2 x 2 W, z technologią Dolby Audio™, • mikrofony: Podwójny mikrofon kierunkowy z inteligentnym systemem redukcji szumów, • kamera: FHD 1080 p, • bateria: 3-ogniwowa, 45 Wh, • łączność bezprzewodowa + Bluetooth: Intel® Wi-Fi® 6 AX201, 802.11ax 2 x 2 + Bluetooth 5.2, • Wymiary (szer. x gł. x wys.): 356 x 253,5 x 17,5 mm, • Waga: Około 1.7 kg, • Wykonanie: Góra – Aluminium, Dół – PC-ABS. Porty: • USB-C® (USB 10 Gb/s) z obsługą Power Delivery 3.0 i DisplayPort 1.4, • USB-A (USB 5 Gb/s) z funkcją Always On (ładowanie przy wyłączonym laptopie), • HDMI®; • Thunderbolt™ 4, • złącze combo słuchawkowo-mikrofonowe (3,5 mm), • czytnik kart SD, • USB-A (USB 5 Gb/s), • Ethernet (RJ-45), • gniazdo zabezpieczeń Kensington® Nano Security Slot™		**Doposażenie szkoły w sprzęt komputerowy: 3. Laptopy**

				ESPERANZA OPTYCZNA MYSZ BEZPRZEWODOWA 3D ANTARES CZARNA Bezprzewodowa myszka optyczna przeznaczona do komputerów stacjonarnych i notebooków. Posiada funkcjonalny, łatwy w transporcie z laptopem, oszczędzający miejsce, trudny do przypadkowego uszkodzenia odbiornik Nano. Cicha rolka przewijania oraz specjalna powłoka gumowa na elementach stykających się z dłonią zapewniają niezwykle wysoki komfort pracy i sprawiają, że myszka jest miła w dotyku. Delikatna poświata płynąca z okienka znajdującego się nad rolką ułatwia pracę w ciemności i jednocześnie nie razi w oczy. Dzięki ergonomicznemu kształtowi myszka idealnie leży w dłoni i nie powoduje zmęczenia w czasie pracy. **Dane techniczne:** Interfejs: 2.4GHz Rozdzielczość DPI/CPI: 1000 Sensor: Optyczny Ilość przycisków: 3 Zasięg pracy: aż do 10m		
	4	821226	Photon Moduł Robotyka i kodowanie	2	Moduł Robotyka i Kodowanie jest odpowiedzią na potrzebę stworzenia uniwersalnej pomocy dydaktycznej, która wesprze nauczycieli informatyki w kształtowaniu kompetencji z zakresu STREAM Zestaw stanowi kompletne narzędzie dydaktyczne i jest gotowy do działania od razu po wyjęciu z pudełka. W zależności od potrzeb można go łatwo rozbudować o kolejne roboty Photon i mikrokontrolery micro:bit. Skład zestawu: • robot Photon EDU (2 szt.), • dostęp do zestawu scenariuszy zajęć (16 szt.), • adapter USB Photon Magic Dongle (2 szt.), • BBC micro:bit v2 (2 szt.), • uchwyt na micro:bit (2 szt.), • kable zasilające, • akcesoria.		**Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania, które likwidują bariery ograniczające dostęp do treści nauczania oraz aktywność i uczestnictwo uczniów w zajęciach edukacyjnych, zajęciach rewalidacyjno-wychowawczych lub praktycznej nauce zawodu**
	5	199313	MultiLab: Fizyka	1	**Multilab: Fizyka** - multimedialny zestaw edukacyjny zawierający 20 cegiełek ze scenariuszami doświadczeń z dziedziny fizyki oraz innymi materiałami pomocniczymi. Obejmuje wybrane tematy z całego zakresu podstawy programowej na poziomie liceum, m.in.: drgania, ciśnienie, polaryzacja światła, efekty cieplne, opór metali, prąd stały i przemienny oraz wiele innych. • licencja na 4 stanowiska • aplikacja dostępna na system Windows oraz Android Wymagane oprogramowanie: Windows: • Windows 7 lub nowszy, • 4 GB pamięci RAM, • procesor dwurdzeniowy 1.33 GHz, • 4 GB wolnego miejsca na dysku twardym, • połączenie internetowe. Z powodu potencjalnych modyfikacji minimalne wymagania sprzętowe mogę w przyszłości ulec zmianie. Android: • Android 6 Marshmallow (API 23) lub nowszy, • procesor dwurdzeniowy 1.2 GHz, • 2 GB wolnego miejsca w pamięci wbudowanej, • połączenie internetowe. Z powodu potencjalnych modyfikacji minimalne wymagania sprzętowe mogę w przyszłości ulec zmianie.		**Zakup: 2. cyfrowych materiałów edukacyjnych lub cyfrowych materiałów ćwiczeniowych**

6	821242	Inteligentna Klasa 30 (Classwise)	1	**Inteligentna Klasa** to unikatowe połączenie materiałów multimedialnych, narzędzi interaktywnych oraz angażujących metod, które wspólnie pozwalają na tworzenie, prowadzenie i mierzenie efektów nowoczesnych lekcji. Nie wymaga dodatkowych kosztownych inwestycji w stanowiska komputerowe czy tablety dla uczniów. Wspiera trend ograniczający wykorzystanie prywatnych telefonów w szkole. Jedyne wymagania to komputer dla nauczyciela podłączony do rzutnika lub tablica interaktywna. Elementy Inteligentnej Klasy 1. Biblioteka gotowych lekcji 2. Kreator interaktywnych treści 3. Classpady: urządzenia dla uczniów 4. Analityka wyników nauczania 5. Stacja dokująca i centralka sterująca Zestaw zawiera: • cyfrowe materiały - dostęp do dedykowanej aplikacji z gotowymi lekcjami, kreatorem treści i analityką wyników nauczania; • 30 urządzeń dla uczniów – Classpadów; • stację dokującą (ładującą) Classpady; • centralkę sterującą, umożliwiającą sparowanie aplikacji nauczyciela z Classpadami.		**Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania, które likwidują bariery ograniczające dostęp do treści nauczania oraz aktywność i uczestnictwo uczniów w zajęciach edukacyjnych, zajęciach rewalidacyjno-wychowawczych lub praktycznej nauce zawodu**
7	031987	Program multimedialny Będzie dobrze	1	Program wspierający kształcenie kompetencji emocjonalno-społecznych oraz udzielanie pomocy psychologiczno-pedagogicznej w kontekście sytuacji kryzysowych i traumatycznych. 30 zagadnień dotyczących ważnych społecznie tematów, takich jak dyskryminacja, autorytet, sukces, depresja, uzależnienia, fake news czy trolling. 10 zagadnień związanych z zajęciami specjalistycznymi z zakresu pomocy psychologiczno-pedagogicznej Każdy temat zawarty w programie "Będzie dobrze" składa się z planszy interaktywnej przedstawiającej omawiane treści w sposób stwarzający okazję do dyskusji, kilku zasobów zawierających zadania problemowe do rozwiązania wspólnie przez całą klasę oraz tzw. lekcji uczniowskiej, którą można wykorzystać do przeprowadzenia zajęć metodą odwróconej klasy lub w formie podsumowania wiadomości po zajęciach. Licencja bezterminowa na 9 stanowisk: 3 online i 6 offline dla nauczycieli oraz dodatkowa licencja dla 30 uczniów.		**Zakup: 2. cyfrowych materiałów edukacyjnych lub cyfrowych materiałów ćwiczeniowych**
8	031464	Zestaw: 4 x Gogle VR PICO NEO 3 z walizką ładującą	1	Nowoczesny zestaw VR przeznaczony do prowadzenia zajęć dydaktycznych w szkołach, umożliwiający realizację lekcji w wirtualnej rzeczywistości z pełną kontrolą nauczyciela nad treściami wyświetlanymi w goglach uczniów. Zestaw zawiera: 1. Gogle VR PICO NEO 3 – 4 sztuki 2. 8 × kontrolerów (po 2 na każde gogle). 3. PICO Business Suite – licencja bezterminowa 4. Walizka transportowa z funkcją ładowania – EVA XR Case		**Dodatkowe wyposażenie dla już posiadanego sprzętu: 5. Wirtualna i rozszerzona rzeczywistość**
9	031883	EdTool Nauczyciel z Klasą	1	EdTool działa na zasadzie edukacyjnego asystenta AI. Zamienia Twoje pomysły w interaktywne treści i ćwiczenia, formatuje ich układ na ekranie i odpowiada za ich poprawne działanie. Gotowe materiały możesz wykorzystać na dowolnym urządzeniu – na monitorze w klasie, czy na komputerze lub tablecie w ramach pracy indywidualnej ucznia. W zestawie: • licencja klasowa - dla 1 nauczyciela i 30 uczniów na 24 miesiące • certyfikowane SZKOLENIE online na żywo "EdTool na start" • poradnik "Szybki start z EdToolem" • inspiracje dot. wykorzystania EdToola w szkole • 1x praktyczny prezenter multimedialny dla nauczyciela z funkcją myszy powietrznej - pozwala sterować obrazem i dźwiękiem każdego urządzenia urządzenia multimedialnego (np. monitora interaktywnego) z każdego miejsca w sali		**Zakup: 6. oprogramowania wykorzystującego elementy sztucznej inteligencji**

10	031869	learn:bit Arcade, 1 szt.	1	Hybrydowy kurs podstaw programowania w języku Python dla uczniów szkoły ponadpodstawowej i klas 7-8 szkoły podstawowej, oparty o polską płytkę rozszerzającą i mikrokontroler micro:bit®. W kursie znajdziesz: • angażujące treści edukacyjne (gamifikacja), • liczne interaktywne ćwiczenia, • zadania ewaluacyjne i scenariusze wyzwań, • wbudowany tekstowy kompilator kodu, • tutoriale video z niezbędnymi wskazówkami, • materiały do pobrania i liczne podpowiedzi, • przybornik umożliwiający pracę z ekranami multimedialnymi. • gotowe programy. Zawartość zestawu • Płytka rozszerzająca learn:bit (1 szt.) • Licencja bezterminowa kursu (3 uczniów, 1 nauczyciel) • Serwo 180 stopni • Zestaw przewodów połączeniowych • Szablony 4 projektów (labirynt, gitara, koszykówka, piłka nożna) • Skrócona instrukcja obsługi • Wszystkie materiały i oprogramowanie w języku polskim • Gwarancja na 24 miesiące		**Dodatkowe wyposażenie dla już posiadanego sprzętu: 4. Mikrokontrolery**